brahms

CE

CENTRALE ANTINTRUSIONE

ProxiNET8

MANUALE UTENTE

Italiano IT

ITALIANO

INDICE

1 SIMBOLI E GLOSSARIO ..... PAG. 4
2 CONDIZIONI DI UTILIZZO ..... PAG. 4
2.1 DESCRIZIONE D'USO 4
2.2 GARANZIA E LIMITI DI RESPONSABILITÀ 4
3 IMPORTANTE PER LA SICUREZZA ..... PAG. 4
4 RIFERIMENTI NORMATIVI ..... PAG. 4
5 IMPIANTO D'ALLARME ..... PAG. 5
5.1 AREE E INGRESSI 5
6 SCENARI ..... PAG. 6
7 CODICI UTENTE ..... PAG. 6
7.1 GESTIONE CODICE UTENTE (CODICE PERSONALE) 7
MODIFICA CODICE 7
PROPRIETA' CODICE 7
DESCRIZIONE 8
7.2 GESTIONE CODICI DI ALTRI UTENTI 8
CREARE UN CODICE 8
ELIMINARE UN CODICE 9
ABILITARE / DISABILITARE 9
MODIFICA CODICI 10
PROPRIETA' CODICI 10
DESCRIZIONE CODICI 11
8 CHIAVI TRANSPONDER ..... PAG. 11
8.1 VERIFICA CHIAVE 11
8.2 GESTIONE CHIAVI 12
CREA UNA CHIAVE 12
ELIMINARE UNA CHIAVE 12
ABILITARE / DISABILITARE UNA CHIAVE 13
PROPRIETA' CHIAVI 13
DESCRIZIONE CHIAVI 14
9 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE DISPLAY DELLA TASTIERA O CENTRALE ..... PAG. 14
9.1 DISPLAY DELLA TASTIERA E DELLA CENTRALE 14
DISPLAY TASTIERA 14
DISPLAY CENTRALE 14
SEGNALAZIONI LUMINOSE 15
TASTIERA ALFANUMERICA PXKWD 15
TASTIERINO DI COMANDO CENTRALE PROXINET8 15
BUZZER CENTRALE 16
CONTRASTO DISPLAY CENTRALE 16
9.2 STRUTTURA GESTIONE IMPIANTO 16
9.3 STRUTTURA MENÙ UTENTE 17
9.4 ACCENSIONE TRAMITE SCENARI 18
ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI 18
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI 18
9.5 SPEGNIMENTO 19
9.6 PARZIALIZZAZIONE AREE (SOLO DA TASTIERA PXKWD) 20
PARZIALIZZAZIONE AREE DA SCENARIO 20
PARZIALIZZAZIONE AREE DA MENU UTENTE (DA CENTRALE O TASTIERA PXKWD) 21
9.7 ALLARMI INTRUSIONE 21
TACITAZIONE ALLARME 22
RIPRISTINO MEMORIA ALLARME 22
9.8 GUASTI 22
9.9 EVENTI 23
ALLARMI ATTIVI 23
GUASTI ATTIVI 24
FILTRA EVENTI 24
STORICO EVENTI 24
9.10 PROLUNGAMENTO 25
9.11 TELEFONIA 25
CREDITO RESIDUO SIM 25
9.12 CODICI 26
9.13 CHIAVI 26
9.14 DATA E ORA 26
REGOLAZIONE DATA E ORA 26
9.15 USCITE 26
9.16 TEST AREE 27
9.17 ASSISTENZA 27
TELE ASSISTENZA DA REMOTO (SOLO CON SCHEDA PXTEL INSTALLATA) 27

9.18 INFO 28
DATI INSTALLATORE 28
VERSIONE CENTRALE 28
10 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE INSERITORE ..... **PAG.** 29
10.1 L'INSERITORE TRANSPONDER 29
10.2 VISUALIZZAZIONE STATO IMPIANTO 30
STATO IMPIANTO SEMPRE VISUALIZZATO 30
IMPIANTO MASCHERATO 30
10.3 ACCENSIONE TRAMITE SCENARI 30
ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI 30
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI 31
10.4 SPEGNIMENTO IMPIANTO 31
10.5 ALLARMI INTRUSIONE 32
TACITAZIONE ALLARME 32
RIPRISTINO MEMORIA ALLARME 32
10.6 GUASTI 33
11 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE CHIAMATA TELEFONICA ..... **PAG.** 33
11.1 GUIDA VOCALE 33
ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE 33
SALTO SEGRETERIA TELEFONICA 33
11.2 STRUTTURA GUIDA VOCALE 34
11.3 VERIFICA STATO IMPIANTO 35
11.4 ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO 35
11.5 SPEGNIMENTO 35
11.6 PARZIALIZZAZIONE 35
11.7 GUASTI 36
11.8 EVENTI 36
11.9 INGRESSI APERTI 36
11.10 USCITE 36
11.11 MENÙ AVANZATO 37
INTERROGAZIONE INGRESSI 37
INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE 37
11.12 RICEZIONE TELEFONATA IN CASO DI ALLARME 37
INTERRUZIONE CHIAMATE (tasto 5) 38
INTERRUZIONE CHIAMATE E ACCESSO ALLA GIUDA VOCALE (tasto 0) 38
12 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE SMS ..... **PAG.** 39
12.1 COMANDI VIA SMS 39
SICUREZZA CON GLI SMS 39
COMPOSIZIONE DEGLI SMS 39
12.2 TABELLA COMANDI SMS 40
12.3 RICEZIONE SMS IN CASO DI ALLARME 41
12.4 GUASTI 41
RIPRISTINO GUASTO 41
13 SCHEDA TECNICA IMPIANTO ..... **PAG.** 42
AREE IMPIANTO 42
SCENARI 42
TASTIERE 42
INSERITORI 43
AREE IMPIANTO 43
TELEFONI 43
CODICI UTENTE 43
CHIAVI 43
14 DICHIARAZIONE ..... **PAG.** 44

1 Simboli e glossario

Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.

Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.

Segnale luminoso acceso fisso.

Segnale luminoso spento.

Segnale luminoso lampeggiante veloce.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto.

UTENTE: è la persona/e che utilizzano l'impianto antintrusione.

2 Condizioni di utilizzo

2.1 Descrizione d'uso

La centrale antintrusione PROXINET8 è stata progettata per aumentare la sicurezza degli ambienti residenziali e del terziario.

Ogni installazione e uso difformi da quanto indicato nel seguente manuale sono da considerarsi vietate.

2.2 Garanzia e limiti di responsabilità

La garanzia sui nostri prodotti si riferisce al ripristino della conformità mediante riparazione o sostituzione gratuita dei materiali riconosciuti non conformi per difetti imputabili a difformità del processo produttivo, ivi comprese spese riconducibili alle azioni di sostituzione (interventi, spedizione...).
Il venditore dei prodotti BPT S.p.A a socio unico è il responsabile diretto nei confronti del consumatore, sua è la funzione atta a riconoscere a questo, il diritto di garanzia sui nostri prodotti. Ogni consumatore per qualsiasi azione idonea al riconoscimento di questo diritto si deve rivolgere al venditore, ed esclusivamente ad egli, che gli ha fornito il bene e al quale deve, inoltre, denunciare eventuali vizi e difetti del prodotto entro due mesi dalla scoperta.
La garanzia perde di validità se l'Utente omette di segnalare il difetto entro i termini indicati. Il reclamo non potrà mai dare luogo all'annullamento od alla riduzione delle ordinazioni da parte del cliente finale e tanto meno alla corresponsione di indennizzi di sorta da parte nostra. La nostra garanzia decade se i pezzi resi come difettosi sono stati comunque manomessi o riparati.

BPT S.p.A a socio unico non può essere ritenuta responsabile in caso di danni provocati da un uso improprio dei propri prodotti. Considerando che è l'Installatore la persona che progetta e realizza l'impianto di antintrusione utilizzando sia prodotti BPT S.p.A a socio unico e sia prodotti di terze parti, l'Azienda non può garantire l'affidabilità dell'impianto antintrusione. BPT S.p.A a socio unico declina ogni responsabilità su rivalse da parte dell'Utente, Installatore o terze parti a fronte dell'utilizzo e dell'installazione dei nostri prodotti.

3 Importante per la SICUREZZA

Se progettato correttamente, l'impianto di antintrusione fornisce un'elevata garanzia di sicurezza agli ambienti da proteggere. Per garantire questo occorre seguire alcune regole:

Evitate di portare a conoscenza di persone non autorizzate i codici di accesso.

Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, …); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default "123456", assicuratevi che questo codice sia stato disabilitato. Non lasciate incustodite le chiavi dell'impianto.

In caso di anomalie o falsi allarmi contattare tempestivamente il vostro Installatore. La manutenzione dell'impianto è da effettuare solo da personale qualificato e di fiducia (Installatore); non tentate di manomettere parti del sistema, oltre a rischiare di compromettere il funzionamento, si rischia di accedere a parti in tensione elettrica pericolose.

4 Riferimenti normativi

Il prodotto in oggetto è conforme alle seguenti normative: vedi dichiarazione di conformità a fine manuale.

5 Impianto d'allarme

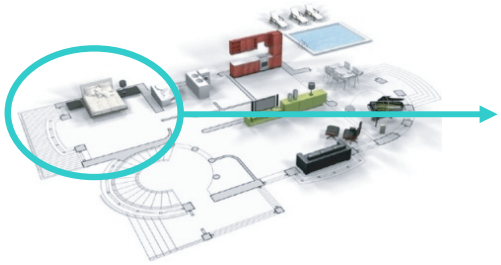
L'impianto di allarme antintrusione è un sistema composto da dispositivi (tastiere, sirene, chiavi, sensori, …) atti ad aumentare il grado di protezione dell'ambiente e di avviare le azioni di dissuasione (sirene) e di comunicazione (chiamate telefoniche, SMS, centri di vigilanza, …) in caso di necessità.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sul funzionamento dell'impianto antintrusione.

Assicurarsi che l'Installatore abbia compilato la scheda tecnica dell'impianto posta alla fine del presente manuale.

5.1 Aree e ingressi

La suddivisione dell'impianto in aree e a sua volta delle aree in ingressi ha lo scopo di semplificare all'Utente la gestione delle accensioni dell'impianto e di agevolare l'individuazione delle eventuali effrazioni.



IMPIANTO
(abitazione)
L'impianto è l'ambiente da proteggere ed è suddiviso in aree.

AREA
(area notte)
L'area è una partizione dell'impianto ed è composta da ingressi.

INGRESSO
(rivelatore)
L'ingresso è il dispositivo che permette l'individuazione dell'effrazione.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla suddivisione delle aree e il loro impiego e copertura.

L'apertura della centrale provoca la segnalazione di allarme.

La manutenzione della centrale e della batteria è da effettuare da personale qualificato.

6 Scenari

Il vantaggio di gestire gli impianti mediante scenari è quello di semplificare l'accensione delle aree all'Utente, in questo modo la gestione è sicura e veloce.

Gli scenari sono programmati dall'Installatore e permettono di:

- Impostare lo stato di accensione dell'impianto.
- Attivare o disattivare uscite.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari.

Per l'utilizzo degli scenari fare riferimento ai capitoli di gestione impianto a seconda del dispositivo che si sta utilizzando (tastiere, inseritori, …).

7 Codici Utente

Il codice (definito anche come Codice Utente) è la PROPRIA chiave di accesso per la gestione dell'impianto da tastiera o centrale. Per accedere al menù Utente digitare il codice di default `123456` oppure utilizzando la chiave di prossimità, avendola precedentemente configurata alla centrale.

A seconda delle proprietà del codice l'Utente potrà:

- Avviare scenari di accensione / spegnimento aree da: tastiere, inseritori, da telefono e interfaccia web.
- Accedere al menù utente da tastiera a display o centrale.

Attraverso il menù `GESTIONE CODICE UTENTE` è possibile:

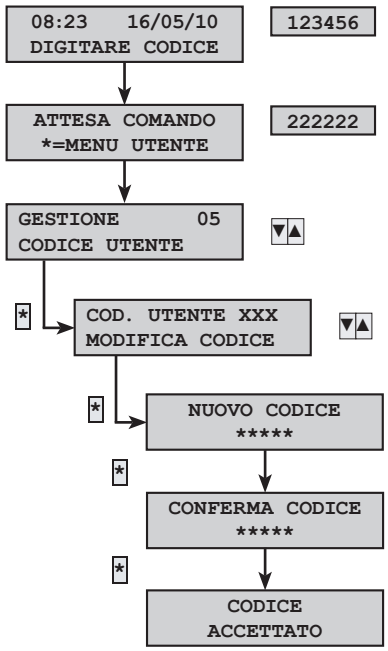
- Modificare il codice.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione codice

Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, …); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default `123456`, assicuratevi che questo codice sia stato disabilitato (per verificare è sufficiente digitare il codice sulla tastiera, se compare la scritta `CODICE ERRATO` significa che il codice è disabilitato).
Le password con tutte le cifre uguali non sono accettate. Ad esempio 111111, 333333,...

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

7.1 Gestione Codice Utente (codice personale)

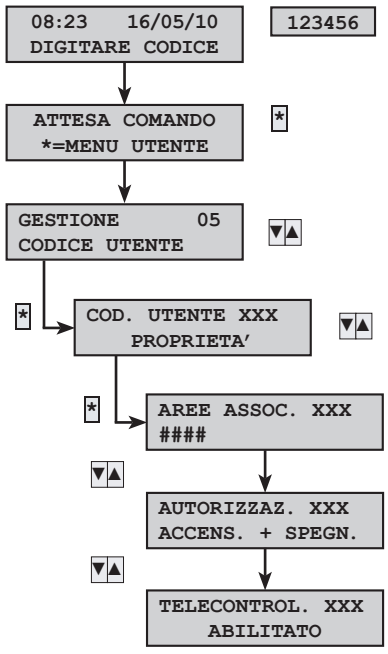
MODIFICA CODICE



Per modificare il codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE CODICE UTENTE` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `MODIFICA CODICE` (`XXX` indica l'indice del proprio codice utente) e premere * .
5. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
6. Ripetere il nuovo codice e confermare con * .
7. Se il codice è stato accettato viene visualizzato `CODICE ACCETTATO`.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

PROPRIETA' CODICE



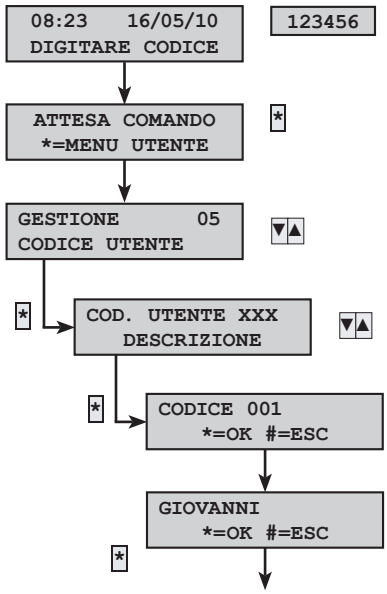
Le proprietà del Codice Utente non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE CODICE UTENTE` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `PROPRIETA'` (`XXX` indica l'indice del proprio codice utente) e premere *.
5. Con i tasti ▲ ▼ scorrere le proprietà del codice.
   a. `AREE ASSOC.` Indica le aree dell'impianto gestite dall'Utente. A seconda della programmazione assegnata al codice l'Utente in possesso di questo codice potrà andare a gestire le aree assegnate. Con # si intende area gestita, con – si intende area non gestita.
   b. `AUTORIZZAZ.` Indica le proprietà del codice sulle aree associate:
      i. `ACCENS. + SPEGN.` Indica che l'Utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
      ii. `SOLO ACCENSIONE` Indica che l'Utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
   c. `TELECONTROL.` Indica se il codice è abilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
6. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

 I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso da parte di BRAHMS

DESCRIZIONE



Per modificare la descrizione del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CODICE UTENTE e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare DESCRIZIONE (XXX indica l'indice del proprio codice utente) e premere *.
5. Con i tasti ▲ ▼ si modifica il testo.
6. Con i tasti + - è possibile spostarsi di carattere in carattere.
7. Terminato di modificare premere * per confermare o # per annullare.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

7.2 Gestione Codici di altri Utenti

Questo capitolo permette di andare a gestire i Codici di altri Utenti che usufruiscono dell'impianto (figli, oppure donne di servizio, dipendenti, vigilanza, …). Le proprietà dei codici sono definite in fase di progettazione da parte dell'Installatore.

Attraverso il menù GESTIONE ALTRI CODICI è possibile:

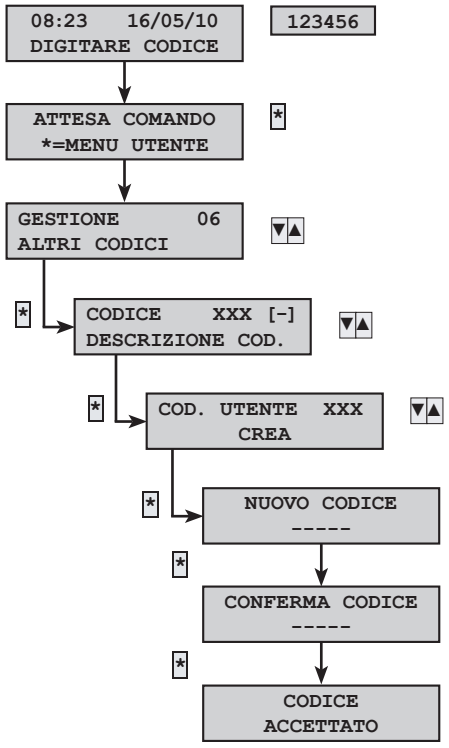
- Creare / eliminare un codice.
- Abilitare / disabilitare un codice esistente.
- Modificare la password del codice.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione del codice

⚠ Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, …).

☞ Se questa voce di menù non viene visualizzata significa che il Codice Utente con il quale si è entrati nel menù non è abilitato a questa gestione. Contattare il proprio Installatore se si vuole essere abilitati.

☞ E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

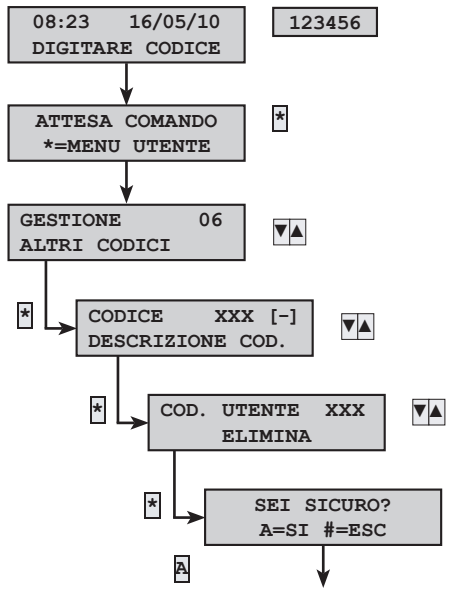
CREARE UN CODICE



⚠ L'operazione di creazione non fa alterare le proprietà del codice. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà. Per Creare un codice di un altro Utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE ALTRI CODICI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente e premere * (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato; XXX indica l'indice del codice utente).
5. Se il codice non esiste con ▲ ▼ selezionare CREA e premere *.
6. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
7. Ripetere il nuovo codice e confermare con *.
8. Se il codice è stato accettato viene visualizzato CODICE ACCETTATO.
9. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

ELIMINARE UN CODICE



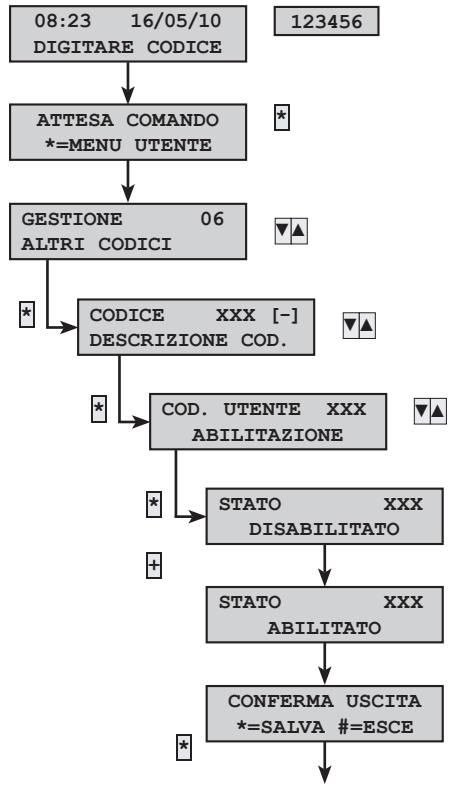
⚠ L'operazione di eliminazione non fa alterare le proprietà del codice. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

Per Eliminare un codice di un altro Utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE ALTRI CODICI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente e premere * (`XXX` indica l'indice del codice utente).
5. Con ▲ ▼ selezionare `ELIMINA` e premere *.
6. Confermare con A l'eliminazione o # per annullare.
7. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

ABILITARE / DISABILITARE

Se il proprio codice è abilitato, è possibile andare a gestire i codici degli altri utenti andando ad abilitare o disabilitare.

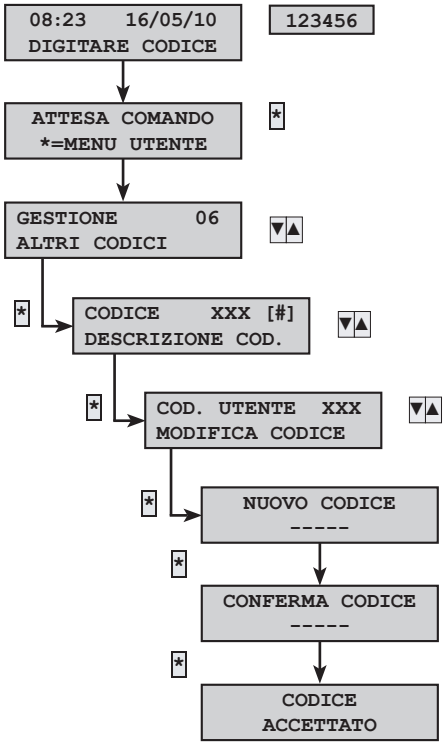


Per Abilitare o Disabilitare un codice di un altro Utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE ALTRI CODICI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente e premere * (il simbolo `[#]` significa codice Abilitato, `[-]` significa codice Disabilitato; `XXX` indica l'indice del codice utente).
5. Con ▲ ▼ elezionare `ABILITAZIONE` e premere *.
6. Il display mostra lo stato di abilitazione del codice.
7. Premere + per abilitare o − per disabilitare.
8. Confermare con * l'esecuzione dell'azione desiderata.

MODIFICA CODICI

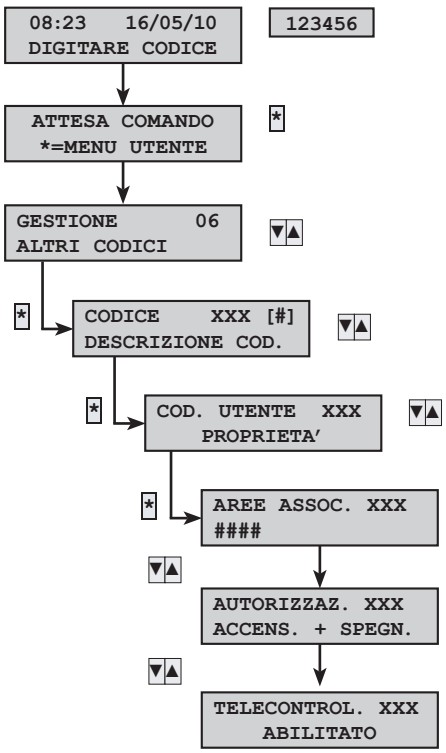
Se il proprio codice è abilitato alla modifica, è possibile andare a modificare il codice degli altri utenti.



⚠ Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, …).
Per modificare il Codice di un altro Utente (non il proprio) occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE ALTRI CODICI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato) e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare `MODIFICA CODICE` (`XXX` indica l'indice del codice utente) e premere *.
6. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
7. Ripetere il nuovo codice e confermare con *.
8. Se il codice è stato accettato viene visualizzato `CODICE ACCETTATO`.
9. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

PROPRIETA' CODICI

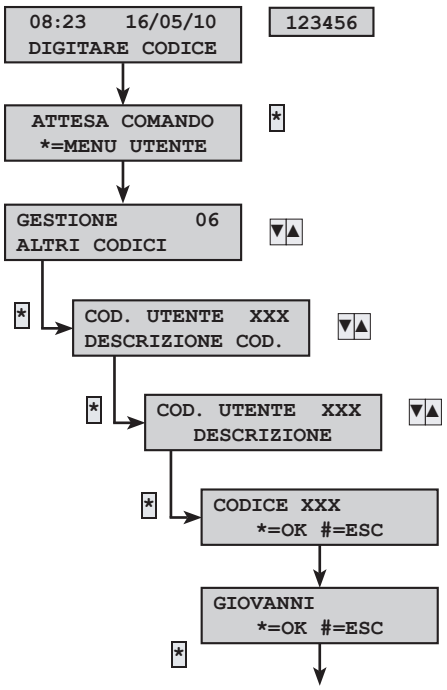


Le proprietà del Codice Utente non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE ALTRI CODICI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato) e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare `PROPRIETA'` (`XXX` indica l'indice del codice utente) e premere *.
6. Con ▲ ▼ scorrere le proprietà del codice.
   a. `AREE ASSOC.` Indica le aree dell'impianto gestite dall'Utente. A seconda della programmazione assegnata al codice l'Utente si potrà andare a gestire più o meno aree a seconda delle esigenze richieste. Con # si intende area gestita, con - si intende area non gestita.
   b. `AUTORIZZAZ.` Indica le proprietà del codice sulle aree associate:
      i. `ACCENS. + SPEGN.` Indica che l'utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
      ii. `SOLO ACCENSIONE` Indica che l'utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
   c. `TELECONTROL.` Indica se il codice è abilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
7. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

DESCRIZIONE CODICI



Per visualizzare e modificare la descrizione del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `GESTIONE ALTRI CODICI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare il codice utente (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato) e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare `DESCRIZIONE` (`XXX` indica l'indice del codice utente) e premere *.
6. Con i tasti ▲ ▼ si modifica il testo.
7. Con i tasti + - è possibile spostarsi di carattere in carattere.
8. Terminato di modificare premere * per confermare o # per annullare.
9. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

8 Chiavi transponder

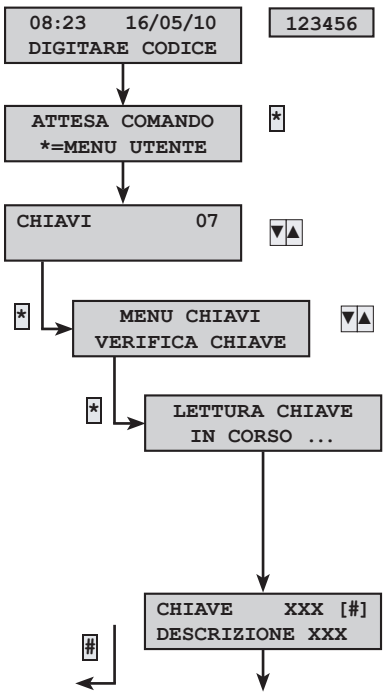
La chiave transponder è la chiave di accesso per la gestione dell'impianto tramite inseritore transponder. Non contiene batterie e per funzionare deve essere stata precedentemente configurata dall'Installatore.

Tutte le chiavi dell'impianto sono identificate dalla centrale mediante un codice univoco e una descrizione visualizzabile tramite Tastiera o Centrale.

⚠ Non lasciate le chiavi transponder incustodite, in caso di smarrimento contattare immediatamente il proprio Installatore.

8.1 Verifica chiave

Se si è in possesso di una chiave di cui non si conosce l'origine, è possibile verificare attraverso il Menù Utente di chi è.



Per identificare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `CHIAVI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `VERIFICA CHIAVE` e premere *.
5. Avvicinare la chiave da verificare.
6. Sul display compare l'indice e la descrizione della chiave. Se non è dell'impianto compare la scritta `CHIAVE NON VALIDA`.
7. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

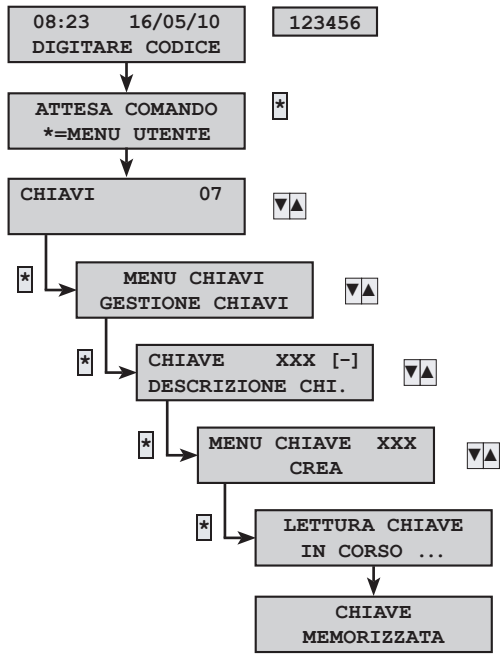
8.2 Gestione chiavi

La gestione delle chiavi può essere effettuata dall'Utente attraverso una Tastiera o la Centrale. Le proprietà però sono impostate direttamente dall'Installatore (questo per evitare possibili errate impostazioni non compatibili con l'impianto).
Tramite il Menù Utente è possibile:

- Creare / eliminare una chiave.
- Abilitare / disabilitare una chiave esistente.
- Sostituire una chiave persa.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione.
  Tutte le operazioni di Abilitazione/Disabilitazione/Creazione/Eliminazione verranno registrate per sicurezza sulla memoria eventi.

CREA UNA CHIAVE

Tramite Menù Utente è possibile andare a creare una chiave dell'impianto.



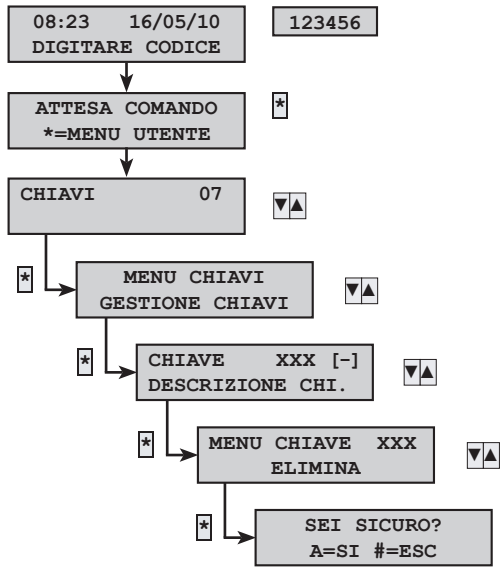
L'operazione di creazione non fa alterare le proprietà della chiave. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

Per creare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare CHIAVI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CHIAVI e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare la chiave e premere * (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave).
6. Con ▲ ▼ selezionare CREA e premere *.
7. Il display mostra LETTURA CHIAVE IN CORSO; avvicinare la chiave da apprendere ad un inseritore e attendere che l'inseritore faccia un lampeggio e poi si spenga. Durante questa fase la tastiera/centrale effettua una verifica della chiave e in caso positivo fa un beep e i led cominciano a lampeggiare.
8. Premere # per terminare.

ELIMINARE UNA CHIAVE

Tramite Menù Utente è possibile andare ad eliminare una chiave dell'impianto.



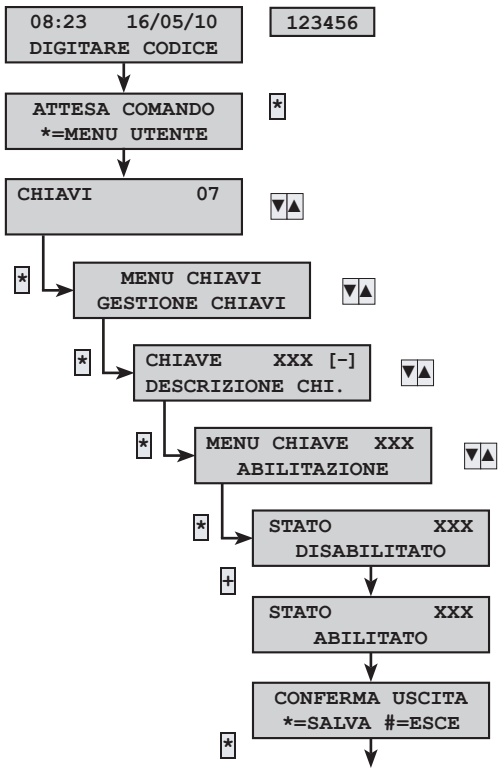
L'operazione di eliminazione non fa alterare le proprietà della chiave. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

Per eliminare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare CHIAVI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CHIAVI e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare la chiave e premere * (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave).
6. Con ▲ ▼ selezionare ELIMINA e premere *.
7. Confermare con A per eliminare o # per annullare la chiave.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

ABILITARE / DISABILITARE UNA CHIAVE

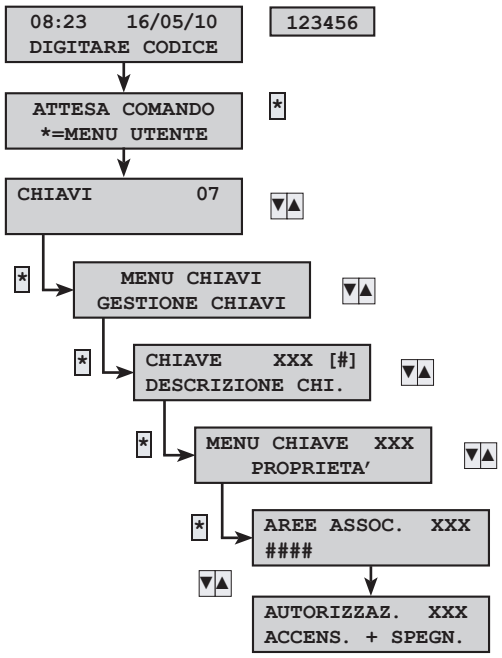
Tramite Menù Utente è possibile andare ad abilitare o disabilitare le chiavi dell'impianto.



Per abilitare/disabilitare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare CHIAVI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CHIAVI e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare la chiave e premere * (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave).
6. Con ▲ ▼ selezionare SOSPENDI e premere * (in base allo stato della chiave).
7. Il display mostra lo stato di abilitazione della chiave.
8. Premere + per abilitare o − per disabilitare.
9. Confermare con * l'esecuzione dell'azione desiderata.

PROPRIETA' CHIAVI



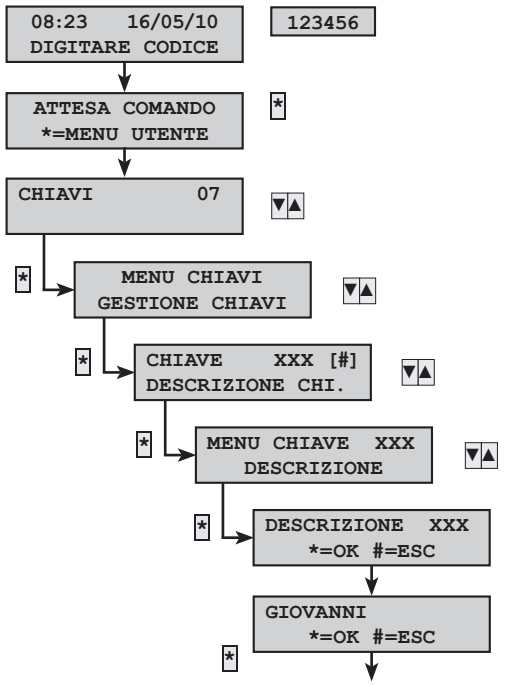
Le proprietà delle chiavi non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà delle chiavi occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare CHIAVI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CHIAVI e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare la chiave (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave) e premere *.
6. Con ▲ ▼ selezionare PROPRIETA' e premere *.
7. Con ▲ ▼ scorrere le proprietà della chiave.
   a. AREE ASSOC. Indica le aree dell'impianto gestite dalla chiave. A seconda della programmazione assegnata alla chiave si potrà andare a gestire più o meno aree a seconda delle esigenze richieste. Con # si intende area gestita, con − si intende area non gestita.
   b. AUTORIZZAZ. Indica le proprietà della chiave sulle aree associate:
      i. ACCENS. + SPEGN. Indica che l'utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
      ii. SOLO ACCENSIONE Indica che l'utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso da parte di BRAHMS

DESCRIZIONE CHIAVI



Per visualizzare e modificare la descrizione della chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare CHIAVI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare GESTIONE CHIAVI e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare la chiave (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave) e premere *.
6. Con ▲ ▼ selezionare PROPRIETÀ e premere *.
7. Con ▲ ▼ selezionare DESCRIZIONE e premere *.
8. Con i tasti ▲ ▼ si modifica il testo.
9. Con i tasti + − è possibile spostarsi di carattere in carattere.
10. Terminato di modificare premere * per confermare o # per annullare.
11. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

Se il codice non viene terminato entro 60 secondi, la centrale lo considera come errato. Nel caso si cerchi di inserire un codice non corretto per un numero di volte pari a 5, le tastiere verranno inibite per 90 secondi e l'evento verrà memorizzato nella memoria eventi. Dopo 20 tentativi di inserimento di un codice errato la centrale genera un'allarme manomissione. Questo tipo di gestione riguarda sia codici che chiavi.

9 Gestione impianto tramite display della TASTIERA o CENTRALE

9.1 Display della Tastiera e della Centrale

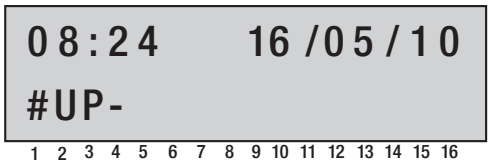
Il display della centrale e della tastiera è il dispositivo di controllo e visualizzazione più completo dell'impianto antintrusione.

Consente di:

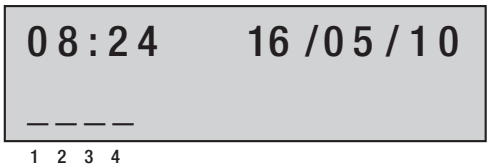
- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Monitorare lo stato dell'impianto attraverso segnalazioni visive e acustiche.
- Accedere al menù utente per modificare il proprio profilo e visualizzare gli eventi dell'impianto.

①	**Segnalazioni luminose di stato impianto**
②	**Display**
③	**Tasti di:** • **Avvio scenari** • **Navigazione menù** • **Modifica parametri**

DISPLAY TASTIERA



DISPLAY CENTRALE



Il display è composto da due righe da 16 caratteri grafici. A riposo il display della tastiera/centrale va in "Risparmio energetico" andando a diminuire l'intensità luminosa dopo un tempo prestabilito.

Sotto al display della tastiera sono riportati 16 numeri che facilitano l'interpretazione della seconda riga del display.

= area accesa.

U = area in fase di accensione (tempo di uscita).

Sotto il display della centrale, invece, sono riportati 4 numeri che identificano le aree.

DISPLAY TASTIERA

X = area in fase di accensione (tempo di uscita) ma non pronta all'inserimento per la presenza di ingressi aperti.

P = area parzialmente accesa (esiste almeno un ingresso associato all'area temporaneamente escluso).

– = area spenta.

□ = area non gestita dalla tastiera.

Esempio:
Con riferimento al display sopra riportato si ha:

- Aree gestite: 1, 2, 3, 4
- Aree accese: 1, 3
- Aree in fase di accensione: 2
- Aree spente: 4

SEGNALAZIONI LUMINOSE

LED	STATO	SIGNIFICATO SEGNALAZIONI LUMINOSE
OK	●	Spento indica che ci sono ingressi aperti. Se si avvia uno scenario può essere generato un allarme. Verificare gli ingressi aperti in fase di avvio dello scenario.
	●	Acceso fisso indica che NON ci sono ingressi aperti. L'impianto può essere acceso senza problemi.
	●	Spento indica che le aree sono spente (impianto spento).
	●	Acceso fisso indica che tutte le aree sono accese (impianto totalmente acceso).
	◐	Acceso lampeggiante indica che almeno un'area è accesa (impianto parzialmente acceso).
	●	Spento indica che le aree NON sono in allarme.
	●	Acceso fisso indica che almeno un'area è in allarme (impianto in allarme).
	◐	Acceso lampeggiante indica che l'impianto ha rilevato un allarme e che è stato tacitato. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.
⚠	●	Spento indica che non ci sono guasti sull'impianto.
	●	Acceso fisso indica che l'alimentazione primaria 230 Vac è assente, o un trasmettitore ha la batteria scarica ⚠ Contattare il proprio Installatore in caso di guasti. Pericolo parti in tensione nella centrale.
	◐	Acceso lampeggiante indica che la batteria della centrale è guasta. ⚠ Contattare il proprio Installatore in caso di guasti. Pericolo parti in tensione nella centrale.

(● acceso fisso, ◐ acceso lampeggiante, ● spento).

La segnalazione di eventi che si manifestano nello stesso momento segue la seguente priorità: allarmi, tempi di uscita, guasti. La visualizzazione a display è fatta ciclicamente.

TASTIERA ALFANUMERICA PXKWD

TASTO	SIGNIFICATO TASTI
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0	I tasti alfanumerici permettono l'inserimento dei codici di accesso, selezionare le aree in fase di accensione, modificare alcuni parametri come numeri telefonici, descrizioni codici e chiavi.
*, #, ▲, ▼	Tasti di navigazione menù e selezione.
+, –	Tasti di modifica parametri (menù utente).
*	Dopo l'inserimento del codice consente di accedere al Menù Utente.
A, B, C	Tasti di avvio scenari.
D	Tasto di spegnimento impianto.

TASTIERINO DI COMANDO CENTRALE PROXINET8

TASTO	SIGNIFICATO TASTI
*, #, ▲, ▼, C, D	Tasti di navigazione menù e selezione.
+, –	Tasti di modifica parametri.
*	Dopo l'inserimento del codice consente di accedere ai menù oppure per confermare una selezione.
A, B, C	Tasti di avvio scenari.
D	Tasto di spegnimento impianto.

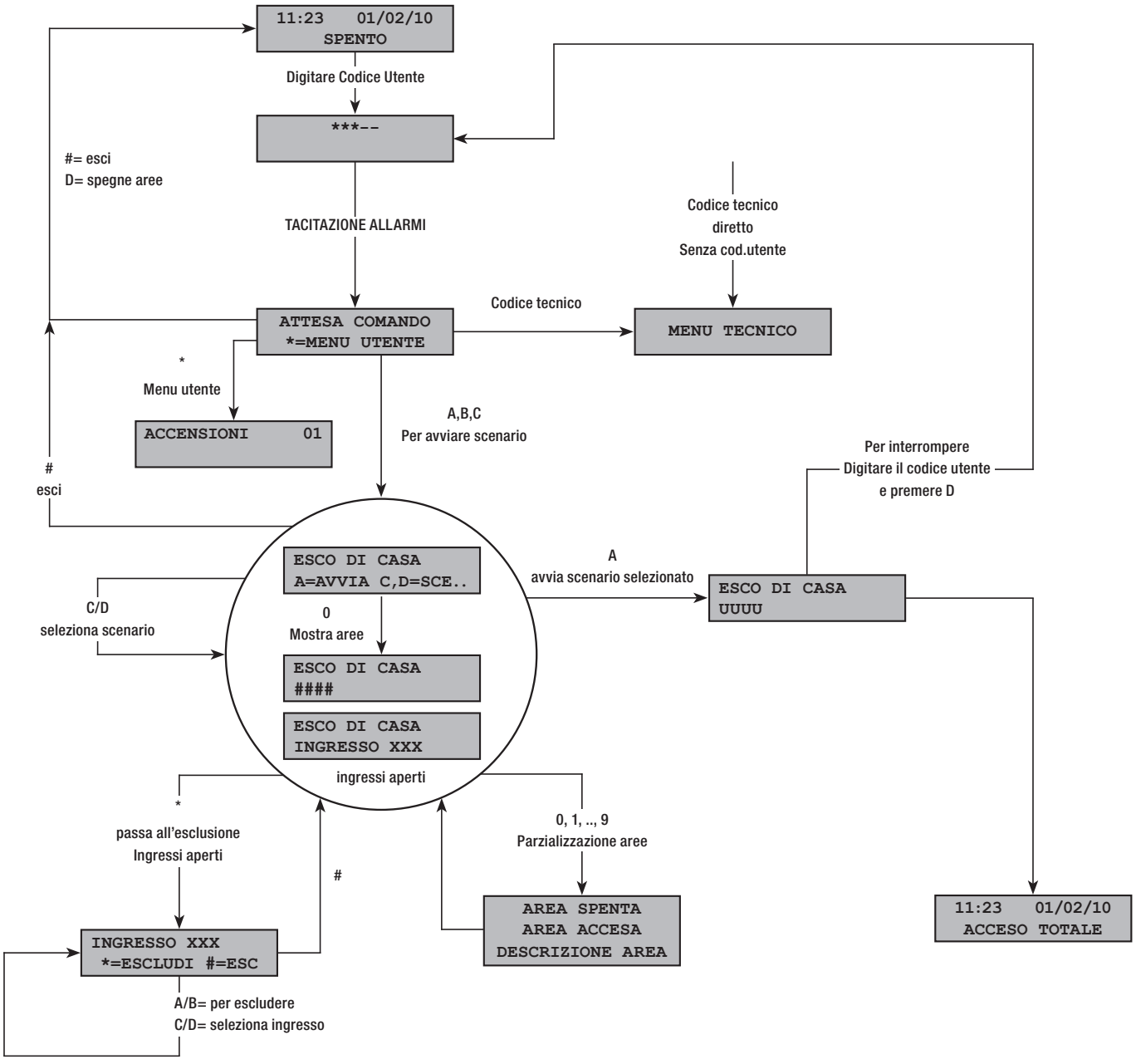
BUZZER CENTRALE

In centrale è possibile disattivare il buzzer tenendo premuto OK * per circa 3 secondi: nel display apparirà la scritta `BUZZER OFF` / `BUZZER ON`

CONTRASTO DISPLAY CENTRALE

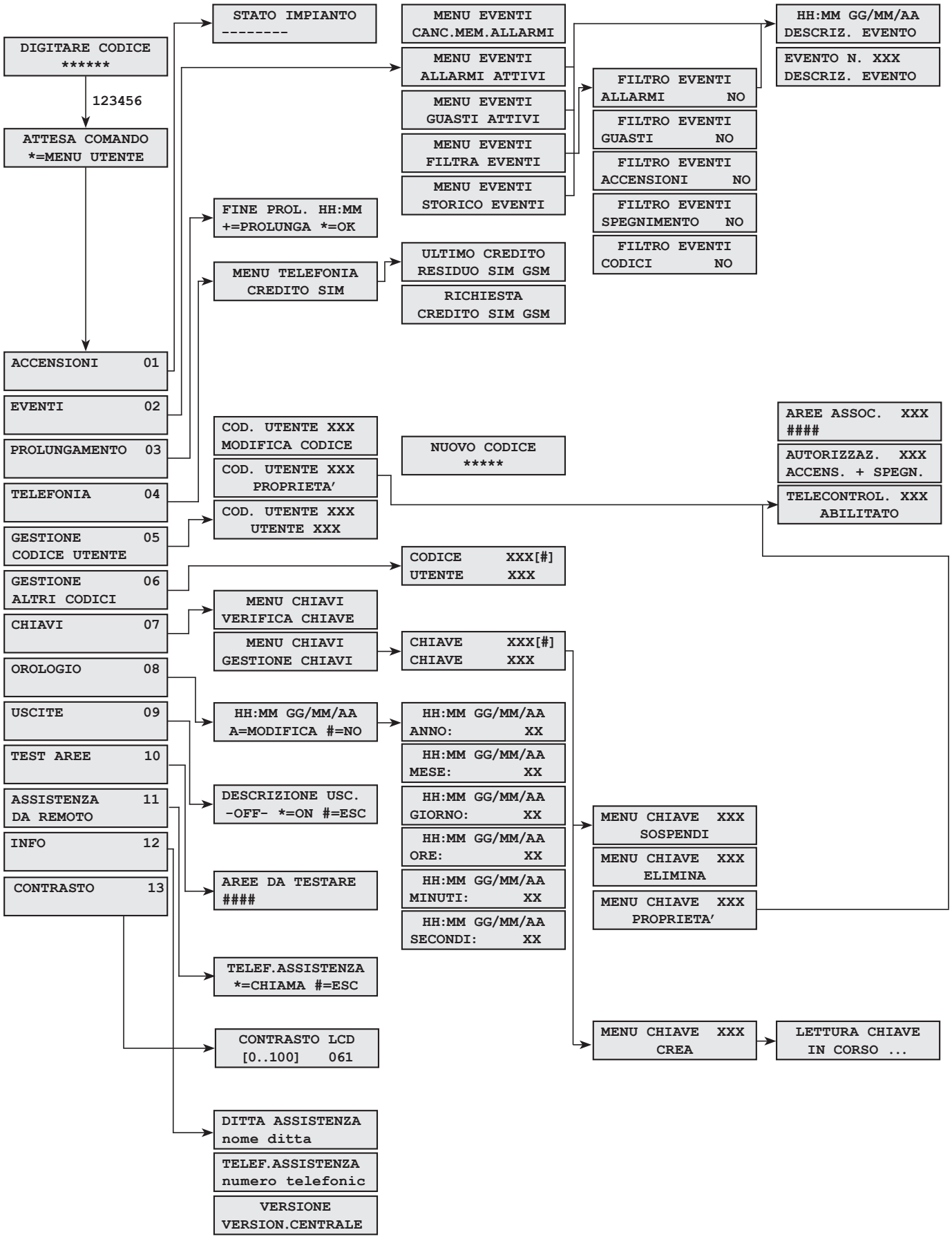
È possibile regolare il contrasto display entrando nel Menù Utente alla voce 'Contrasto' e aumentare il valore con i tasti A + e con i tasti B − diminuire il valore.

9.2 Struttura Gestione Impianto



9.3 Struttura Menù Utente

Per accedere al menù utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # seguito dal codice Utente (default 123456)e premere * per accedervi. Per modificare il codice utilizzare i tasti ▲ ▼ ; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti + -.

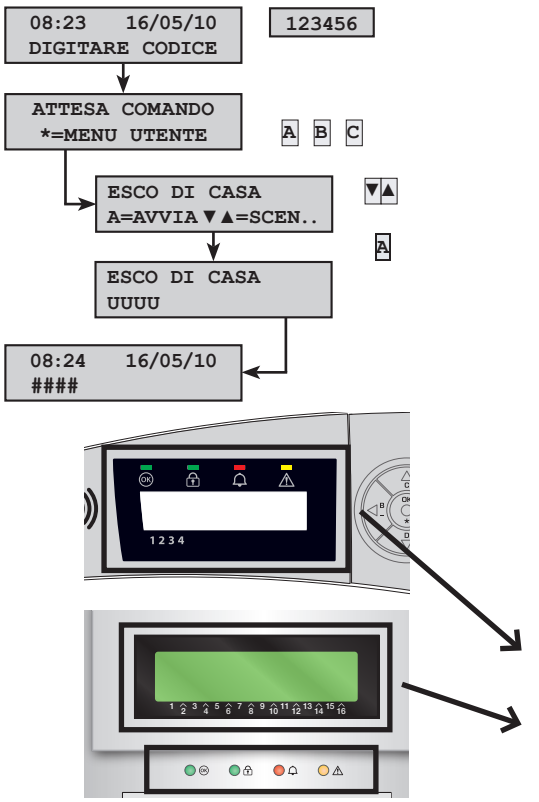


9.4 Accensione tramite scenari

Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai tasti A, B, C sono associati gli scenari.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dalle tastiere (ogni tastiera potrebbe anche avere scenari differenti).

ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI



Per avviare uno scenario di accensione occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare (necessario se i tasti A, B, C non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti A, B, C.
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere A e selezionare quello desiderato con i tasti ▲ ▼ .
5. Se lo scenario presenta ingressi aperti, sulla seconda riga del display scorrerà l'elenco di quelli aperti (in tal caso vedere il capitolo ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI).
6. Premere A per avviare lo scenario selezionato.
7. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera U.
8. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente A.
9. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #.

A fine tempo di uscita la tastiera/centrale si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: #### , led acceso fisso.
- Alcune aree accese: ##-- , led acceso lampeggiante.

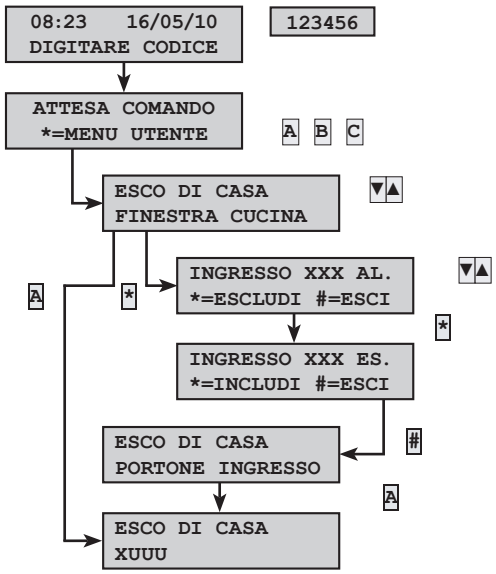
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI

Nel normale funzionamento può capitare che si vada ad avviare uno scenario di inserimento con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, …). Di questi ingressi ce ne sono alcuni che si chiuderanno in automatico durante il tempo di uscita (portone d'ingresso, basculante), mentre altri (abbaino) rimarranno aperti andando ad impedire l'inserimento dell'area associata.
Nella procedura di avvio di uno scenario, prima di confermare l'avvio, vengono visualizzati gli ingressi aperti dando la possibilità di escludere temporaneamente solo quelli desiderati.
In alternativa è possibile escludere un ingresso dal Menù Utente, selezionando la voce 'Accensioni'. Accendendo le aree desiderate vengono visualizzati eventuali ingressi aperti. Premere * per escludere l'ingresso.

Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'accensione di un'area in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dalla presenza di ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

Se il codice digitato non gestisce alcune aree dello scenario queste non verranno accese.

In fase di inserimento dell'impianto se risultano esserci degli ingressi aperti questi saranno visualizzati dalla tastiera. In questo caso per inserire l'impianto vanno esclusi gli ingressi manualmente (no inserimento forzato).



Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare (necessario se i tasti A, B, C non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti A, B, C.
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere A e selezionare quello desiderato con i tasti ▲ ▼ .
5. Se lo scenario da avviare presenta ingressi aperti sulla seconda riga del display compare l'elenco degli ingressi aperti (Es. `FINESTRA CUCINA`) e verranno visualizzati ciclicamente.
6. Per escludere temporaneamente un ingresso occorre:
   a. Premere * alla visualizzazione dell'ingresso aperto. Se a destra della prima riga compare `AL.` significa che l'ingresso è aperto; `OK` se l'ingresso è chiuso e `ES.` se l'ingresso è escluso.
   b. Con * si può escludere o reincludere l'ingresso aperto.
   c. Con ▲ ▼ si può andare a vedere lo stato degli altri ingressi.
   d. Premere # per tornare allo scenario.
7. Premere il tasto A per avviare lo scenario selezionato. Il tempo di uscita viene avviato, le aree in questo stato saranno contrassegnate dalla lettera U e la tastiera emetterà un suono continuo. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente A.
8. Se ci fossero altri ingressi aperti (es. portone ingresso) le aree a cui appartengono saranno contrassegnate dalla lettera X e la tastiera emetterà un suono intermittente. Se le aree in questione sono state programmate in modalità forzata, a termine del tempo di uscita l'impianto andrà in allarme. Altrimenti queste aree non si inseriranno mai.
9. Per forzare o escludere quelli rimasti ancora aperti premere A. Viene visualizzato il messaggio `ESCLUDI INGRESSI?` . Con A si conferma l'avvio e l'impianto viene immediatamente acceso, con * si escludono temporaneamente tutti gli ingressi aperti (⚠ controllare sempre gli ingressi aperti prima di premere *).
10. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #, mentre quella con l'ingresso escluso sarà contrassegnata da P.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

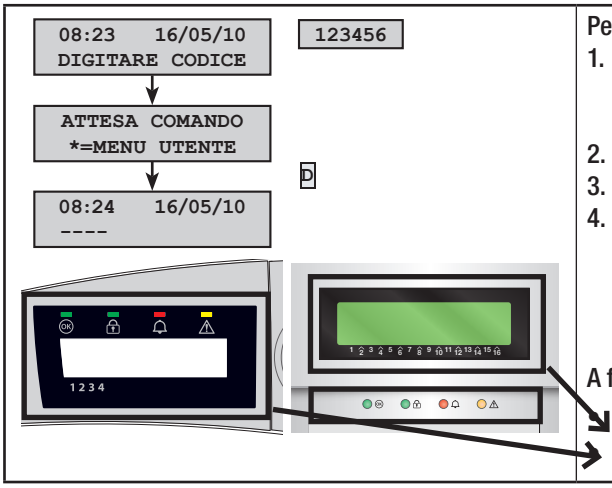
- Tutte le aree accese: `#P##` , led acceso lampeggiante.
- Alcune aree accese: `#P#--` , led acceso lampeggiante.

Tutti gli ingressi temporaneamente esclusi verranno reinclusi allo spegnimento delle aree associate.

9.5 Spegnimento

Lo spegnimento può essere effettuato, previa autorizzazione codice, sia tramite tasto D sia da scenario (appositamente configurato).

⚠ Se il codice digitato non è abilitato allo spegnimento, oppure non gestisce alcune aree della tastiera, queste non saranno spente.



Per spegnere l'impianto occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Premere D per avviare lo spegnimento.
4. Se il Codice Utente è abilitato allo spegnimento verranno spente le aree comuni associate al codice e alla tastiera.

A fine spegnimento la tastiera/centrale si potrà presentare in due modi:

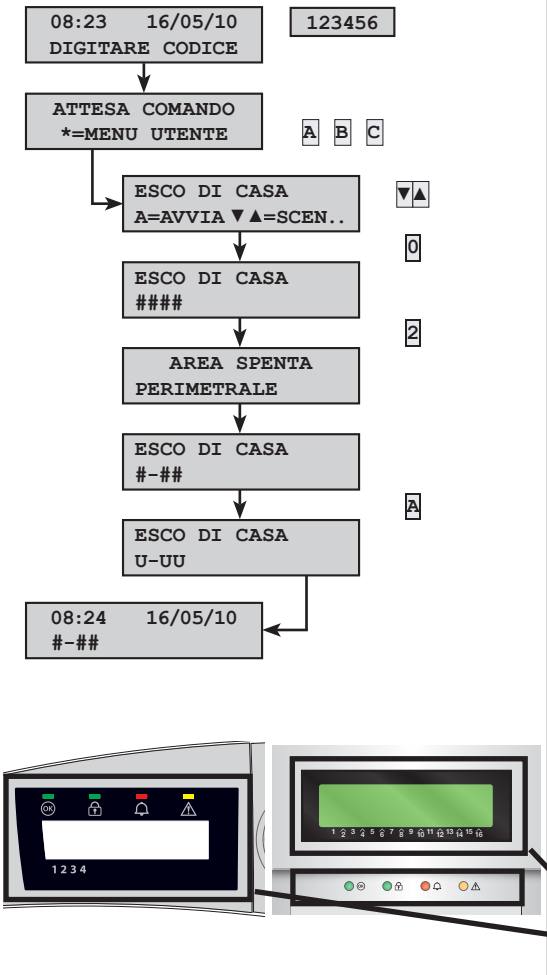
Tutte le aree spente: ---- , led spento.

Alcune aree accese: ---# , led acceso lampeggiante.

9.6 Parzializzazione aree (solo da tastiera PXKWD)

La parzializzazione di aree in fase di accensione può essere fatta sia in fase di avvio scenari, sia da Menu Utente. Ha lo scopo di poter accendere o spegnere in maniera totalmente libera le aree di competenza senza andar ad influenzare lo stato di altre aree.

PARZIALIZZAZIONE AREE DA SCENARIO



Per parzializzare le aree accese da uno scenario occorre:

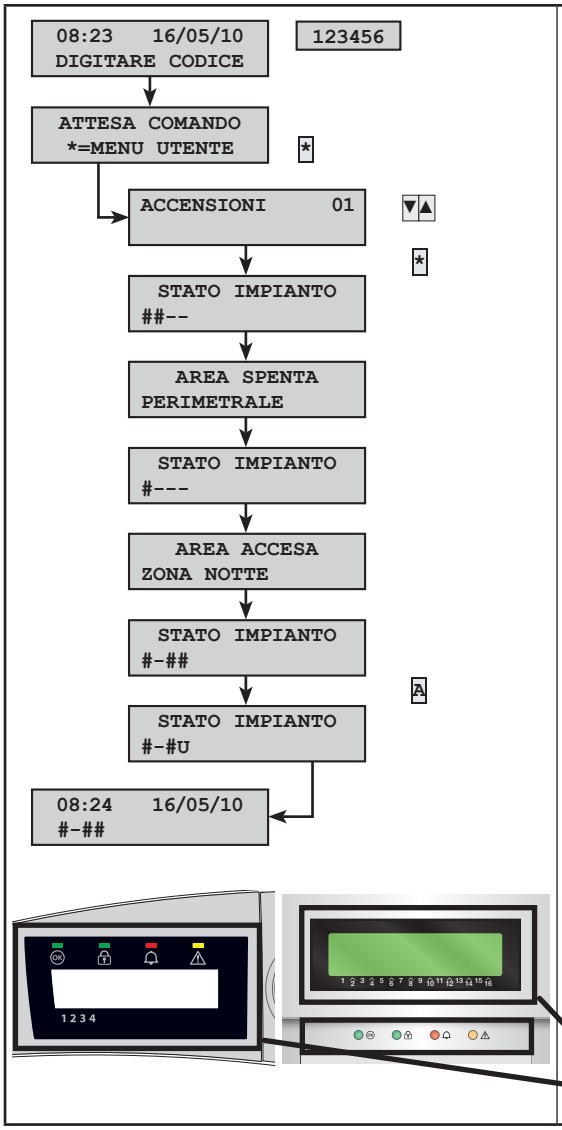
1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare (necessario se i tasti A, B, C non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti A, B, C.
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere A e selezionare quello desiderato con i tasti ▲ ▼ .
5. Premere il tasto 0 per visualizzare le aree dello scenario.
6. Vengono visualizzate con # le aree accese o che saranno accese.
7. Premendo i tasti da 1 a 4 si può andare ad aggiungere (aree da accendere) o togliere (aree da spegnere) la configurazione di aree che si intende impostare con l'avvio dello scenario.
8. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
9. Premere il tasto A per avviare lo scenario selezionato.
10. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera U.
11. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente il tasto A.
12. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

Tutte le aree accese: #### , led acceso fisso.

Alcune aree accese: #-## , led acceso lampeggiante.

PARZIALIZZAZIONE AREE DA MENU UTENTE (DA CENTRALE O TASTIERA PXKWD)



Per parzializzare le aree da menù utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ↩/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `ACCENSIONI` e premere *.
4. Vengono visualizzate con # le aree accese nello stato attuale dell'impianto.
5. Premendo i tasti # e + - si può andare a modificare il nuovo stato impianto.
6. Nell'esempio con i tasti + - ci si sposta all'area 2 e con # si disattiva l'area perimetrale.
7. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
8. Nell'esempio spostandosi con i tasti + - è possibile inserire le aree 3 e 4; premendo il tasto # si inserisce l'area notte.
9. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
10. Premere A per avviare la nuova configurazione dell'impianto.
11. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera U.
12. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente A.
13. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con la lettera #.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

Tutte le aree accese: `####`, led acceso fisso.

Alcune aree accese: `#-##`, led acceso lampeggiante.

9.7 Allarmi intrusione

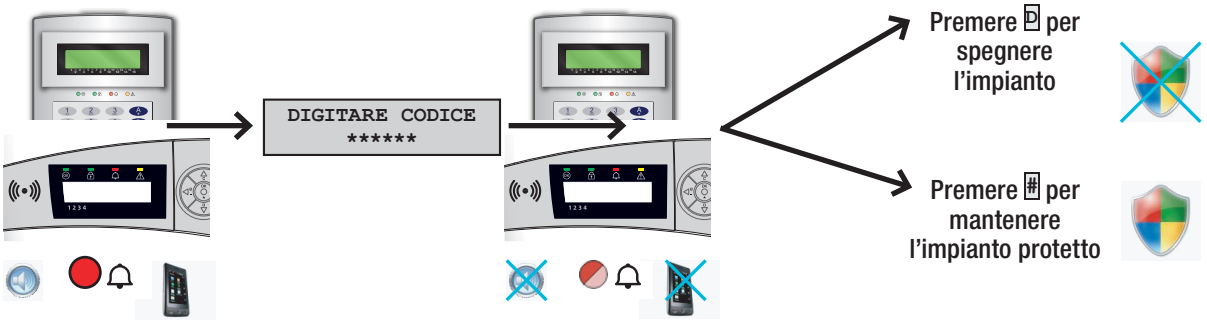
Un allarme viene generato quando un rivelatore di presenza (radar) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'area a cui è associato l'ingresso).

Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che farà riavviare nuovamente l'allarme.

In caso di allarme la tastiera visualizzerà sul display l'area (`AREA GIORNO`) e l'ingresso (`FINESTRA CUCINA`) andato in allarme, il led rosso si accenderà fisso e il buzzer comincerà a suonare.

TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # seguito dal codice Utente (default 123456) e premere * per accedervi. Per modificare il codice utilizzare i tasti ▲ ▼ ; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti + -.



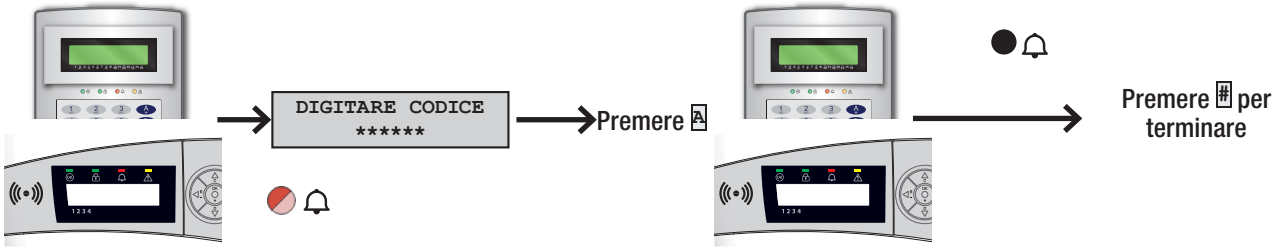
A seconda delle proprietà assegnate al codice, digitando il Codice Utente si può andare a tacitare le sirene, interrompere le chiamate telefoniche ed, eventualmente, spegnere l'impianto.

⚠ Digitando il Codice Utente si vanno anche ad interrompere le chiamate telefoniche.

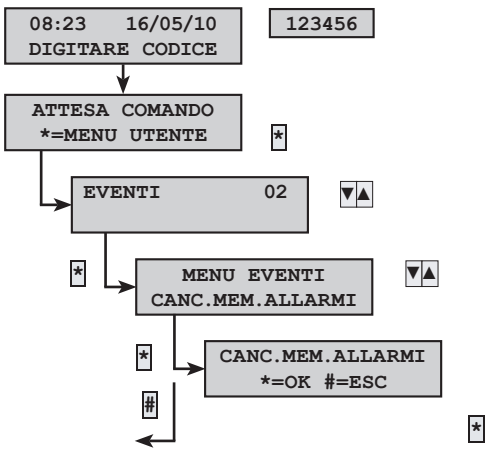
Le proprietà del Codice Utente sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire sui limiti e funzionalità del codice in caso di allarme.

RIPRISTINO MEMORIA ALLARME

In seguito ad una tacitazione di allarme, la tastiera continuerà a segnalare l'evento di allarme mediante il led rosso 🔴🔔 (lampeggio 🔴). Per l'eliminazione di questa segnalazione (l'operazione non cancella gli eventi) occorre:



Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # seguito dal codice Utente (default 123456) e premere * per accedervi. Per modificare il codice utilizzare i tasti ▲ ▼ ; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti + -.



Per ripristinare la memoria allarme da menù utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare
3. Con ▲ ▼ selezionare EVENTI e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare CANC.MEM.ALLARMI e premere *.
5. Confermare l'operazione con il tasto *. Premere # per annullare.

9.8 Guasti

I guasti possono essere provocati da:

- Batterie guaste (centrale, alimentatori ausiliari e batterie dispositivi radio).
- Mancanza alimentazione primaria (230 Vac da centrali e alimentatori ausiliari).
- Guasto rete;
- Guasto batteria;
- Ingressi di tipo guasto;
- Guasto PSTN;
- Guasto GSM.

Nel caso si verificasse uno di questi guasti, la tastiera continuerà a visualizzarlo fino a che non verrà risolto e cancellato dalla memoria (vedi paragrafo 'Ripristino Memoria Allarme').

La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore, questo è per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.

In caso di guasti
Chiamate telefoniche Vocali e SMS
Led ⚠ lampeggiante batterie guaste o mancanti
Led ⚠ acceso fisso alimentazione 230 Vac assente
Segnalazione allarme sulle tastiere
Chiamate telefoniche Agli istituti di vigilanza

⚠ L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.

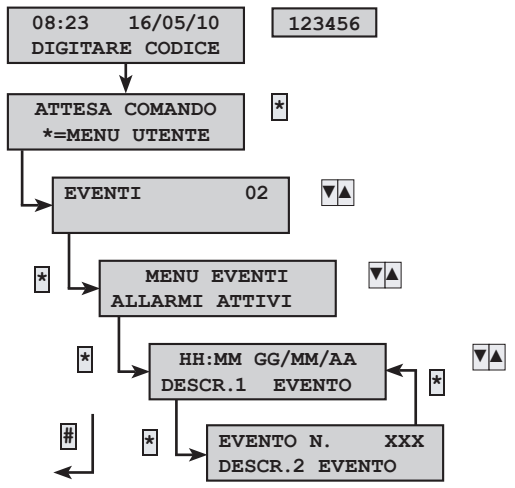
⚠ La manutenzione dell'impianto è da effettuare solamente da personale qualificato. Pericolo di folgorazione a causa di parti in tensione presenti all'interno della centrale.

9.9 Eventi

Ogni evento dell'impianto viene registrato nel database della centrale.
La memoria contiene un numero limitato di eventi (vedere caratteristiche della centrale), ogni evento nuovo cancella il più vecchio.
La memoria degli eventi persiste anche a centrale disalimentata.
Tutti gli eventi in memoria possono essere consultati tramite tastiera a display.
Ad ogni evento memorizzato viene associata la data e ora. Le tipologie di evento sono di seguito riportate:

• Allarmi • Guasti • Accensioni • Spegnimenti	• Utilizzo codici • Utilizzo chiavi

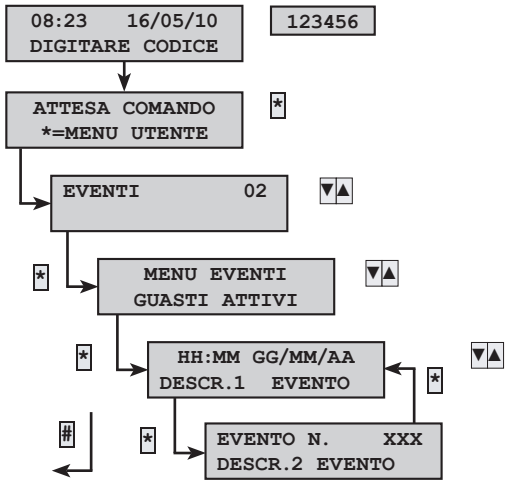
ALLARMI ATTIVI



Per allarmi attivi si intendono gli allarmi recenti ai quali non si è ancora fatto il ripristino della memoria allarme.

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ↩/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare
3. Con ▲ ▼ selezionare `EVENTI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `ALLARMI ATTIVI` e premere *.
5. Per ogni evento viene visualizzata:
   - ORA e DATA
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
   - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto *)
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere #.

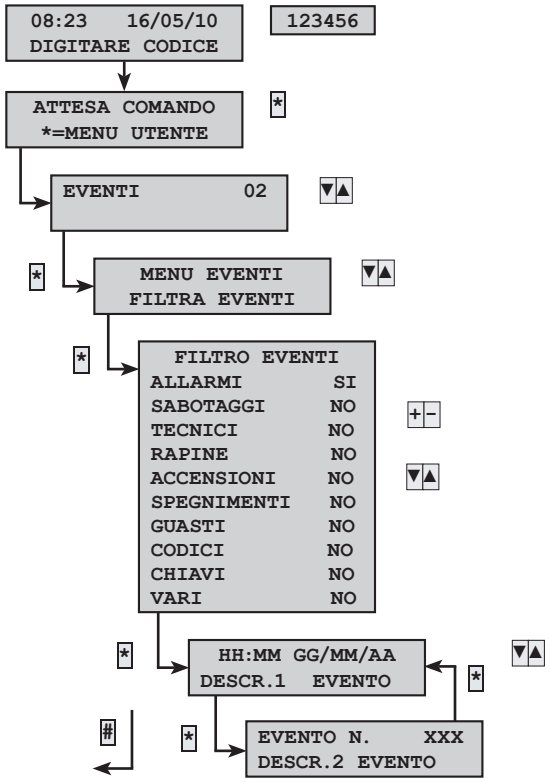
GUASTI ATTIVI



Per guasti attivi si intendono i guasti non ancora ripristinati.

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `EVENTI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `GUASTI ATTIVI` e premere *.
5. Per ogni evento viene visualizzata:
   - ORA e DATA
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
   - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto *)
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere #.

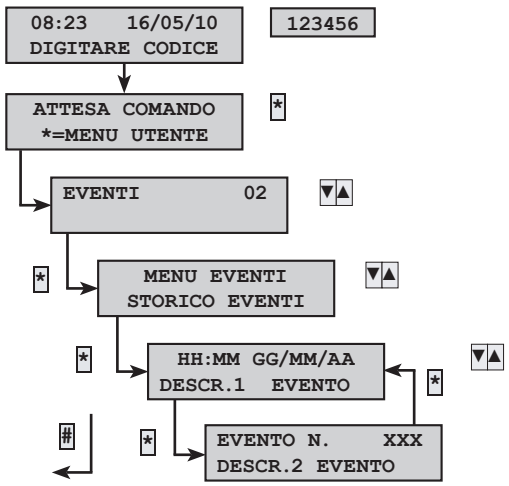
FILTRA EVENTI



Il filtro degli eventi permette la consultazione più rapida dei soli eventi che interessano.

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `EVENTI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `FILTRA EVENTI` e premere *.
5. Sono elencate le tipologie di eventi. Con ▲ ▼ si scorrono e con + − si abilita (SI) o disabilita (NO) il filtro.
6. Premere * per visualizzare gli eventi trovati applicando il filtro impostato.
7. Per ogni evento viene visualizzata:
   - ORA e DATA
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
   - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto *)
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
8. Per terminare la visualizzazione premere #.

STORICO EVENTI

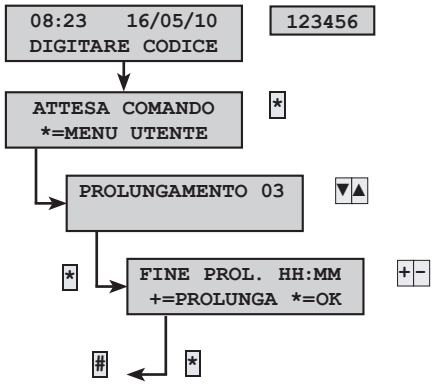


Per visualizzare la lista completa degli eventi occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `EVENTI` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `LISTA EVENTI` e premere *.
5. Per ogni evento viene visualizzata:
   - ORA e DATA
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
   - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto *)
   - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere #.

9.10 Prolungamento

Il prolungamento permette di posticipare un'accensione programmata oltre l'orario impostato. Questa funzione è utilizzata normalmente nelle aziende in occasione di permanenza dei dipendenti oltre il tempo limite programmato per l'accensione automatica dell'impianto.



Per prolungare la prima accensione programmata occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare PROLUNGAMENTO e premere *.
4. Se si accede la prima volta nell'arco della giornata, il prolungamento mostra --:--, oppure mostra l'orario dal quale le azioni prolungabili verranno posticipate (vedere esempio).
5. Con + - aumentare o diminuire tale orario (prolungamento).
6. Per confermare premere * altrimenti # per annullare.

Solo le accensioni programmate come "prolungabili" possono essere posticipate. Informarsi presso l'Installatore sulle accensioni effettivamente prolungabili.

L'ora visualizzata è quella della prima accensione (abilitata al prolungamento) in ordine di tempo che verrà avviata.

Esempio:

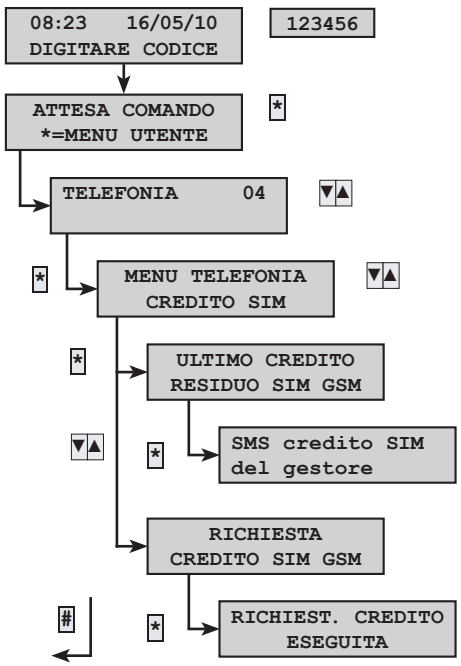
Sono le 17:30 e la prima azione programmata è: 18:30 Avvio scenario CHIUDI AZIENDA.

Se il dipendente necessita di ritardare l'avvio dello scenario alle 18:45 deve: DIGITARE CODICE, premere *, selezionare PROLUNGAMENTO, premere + fino a visualizzare 18:45. Confermare con * o annullare con #.

9.11 Telefonia

CREDITO RESIDUO SIM

In caso di utilizzo della linea telefonica GSM (solo per un contratto a ricarica) per la gestione delle chiamate telefoniche o del telecontrollo da remoto, è utile poter andare a visualizzare il credito residuo della SIM direttamente da tastiera.



Per visualizzare il credito residuo della SIM occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare TELEFONIA e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare CREDITO SIM e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare ULTIMO CREDITO RESIDUO e premere *. Viene visualizzato l'ultimo messaggio di credito residuo ricevuto dal gestore telefonico.
6. Se assente o se si vuole verificare ulteriormente, con ▲ ▼ selezionare RICHIESTA CREDITO SIM e premere *. Viene cancellato il vecchio SMS ricevuto e viene inoltrata la richiesta al gestore.
7. Per visualizzare il nuovo credito selezionare ULTIMO CREDITO RESIDUO e premere *.
8. Premere # per tornare ai menù precedenti.

9.12 Codici

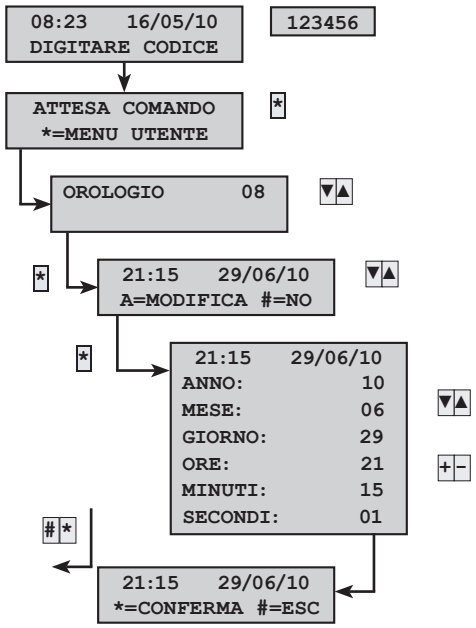
Vedere capitolo 7.

9.13 Chiavi

Vedere capitolo 8.

9.14 Data e Ora

REGOLAZIONE DATA E ORA



Per modificare la data e l'ora occorre:

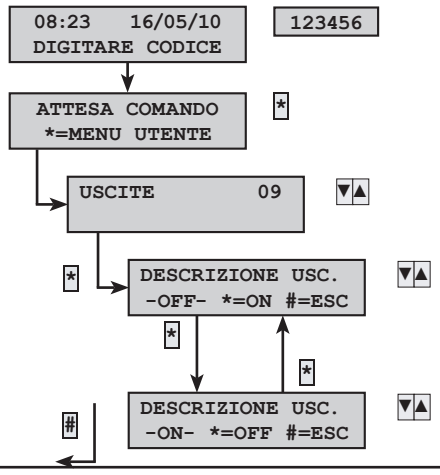
1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `OROLOGIO` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `HH:MM GG/MM/AA` e premere A.
5. Con ▲ ▼ scorrere tra i vari campi della data e dell'ora e con + - modificare i valori.
6. Terminato di modificare premere #. Un messaggio chiederà di confermare la modifica; se si premere * altrimenti #.

9.15 Uscite

L'impianto d'allarme può permettere la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.
Esistono due tipi di uscita:

- Stabile: si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dopo un determinato evento programmato dall'Installatore.
- Impulsiva: si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo ben definito impostato dall'Installatore.

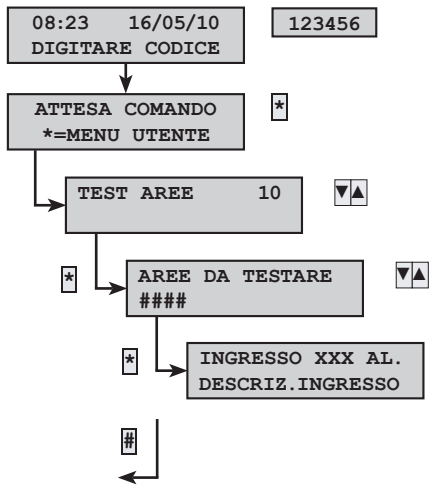
È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.



Per attivare o disattivare un'uscita occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare
3. Con ▲ ▼ selezionare `USCITE` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare l'uscita che si desidera comandare.
   a. `-OFF-` uscita spenta.
   b. `-ON-` uscita accesa.
   c. Per comandare l'uscita occorre premere * (se l'uscita è impulsiva si disattiverà in automatico,* servirà solo nel caso in cui si voglia ripristinarla forzatamente).
5. Per terminare premere #.

9.16 Test aree



Per effettuare un test delle aree e verificare gli ingressi aperti occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare
3. Con ▲ ▼ selezionare TEST AREE e premere *.
4. Per selezionare/deselezionare le aree da testare premere i tasti ▲ ▼ e + −.
5. Scelta la configurazione di aree da testare premere * per avviare il test.
6. Se non ci sono ingressi aperti verrà visualizzato INGRESSI CHIUSI; altrimenti scorrerà l'elenco di quelli aperti.
7. Per terminare premere #.

9.17 Assistenza

TELE ASSISTENZA DA REMOTO (SOLO CON SCHEDA PXTEL INSTALLATA)

Questa funzionalità consente di ricevere assistenza remota (telefono) sull'impianto da parte dell'Installatore. A seconda della programmazione dell'Installatore, l'accesso da remoto può essere diretto (bassa sicurezza ma più flessibilità) previa autorizzazione (alta sicurezza, ma si necessita la presenza dell'Utente sul posto).

Se si necessita di assistenza contattare l'Installatore.

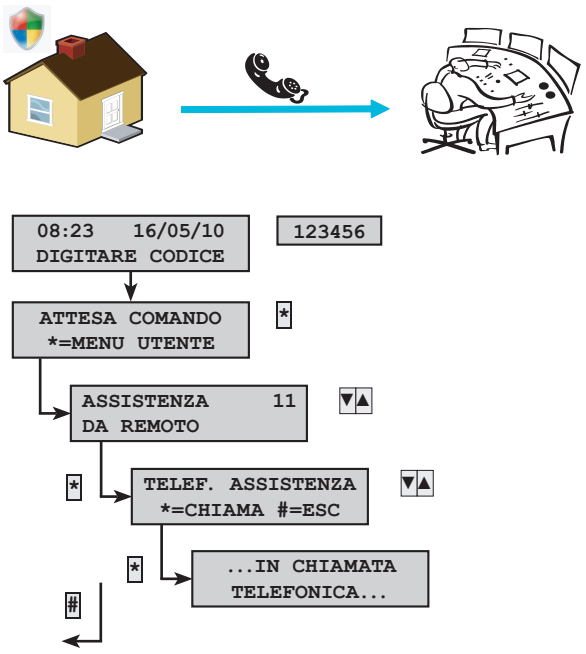
La tele assistenza è abilitata solo ad impianto totalmente spento.

Avviando la tele assistenza si autorizza l'Installatore ad accedere alla configurazione dell'impianto da remoto.

Da remoto l'Installatore ha la possibilità di:

- Consultare gli eventi.
- Modificare la configurazione.
- Simulare la gestione dell'impianto come se si fosse sul posto.

Gli accessi da remoto sono memorizzati nella memoria eventi.

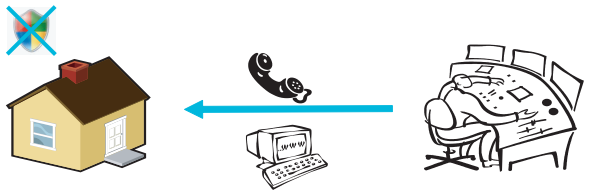


Per ricevere tele assistenza tramite linea telefonica, occorre avviare una chiamata telefonica al centro assistenza dell'Installatore:

1. Telefonare al proprio Installatore per avvisarlo dell'avvio della teleassistenza.
2. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
3. Premere il tasto * per confermare.
4. Con ▲ ▼ selezionare ASSISTENZA DA REMOTO e premere *.
5. Con ▲ ▼ selezionare TELEF.ASSISTENZA.
6. Premere * per abilitare avviare la chiamata.

In fase di chiamata telefonica solo l'assistenza può interrompere la chiamata. Se la telefonata non va a buon fine, la centrale la interromperà in automatico.

Non utilizzare la linea telefonica durante la tele assistenza.



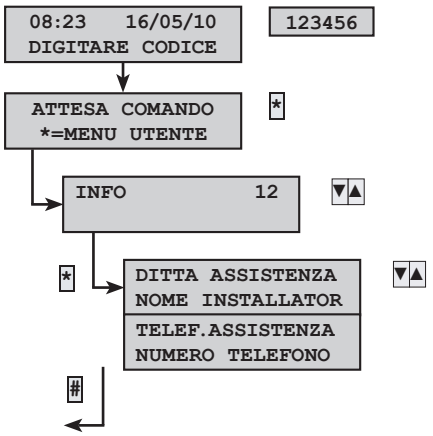
Se da programmazione è stata abilitata la tele assistenza da remoto diretta senza "autorizzazione" da parte dell'Utente, per ricevere tele assistenza occorre solamente:

1. Impianto spento e linea telefonica libera.

⚠ Non utilizzare la linea telefonica durante la tele assistenza.

9.18 Info

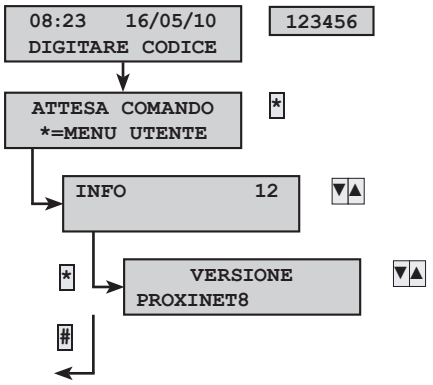
DATI INSTALLATORE



Per visualizzare i dati dell'Installatore occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `INFO` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `DITTA ASSISTENZA` per leggere il nome dell'Installatore.
5. Con ▲ ▼ selezionare `TELEF.ASSISTENZA` per leggere il numero di telefono dell'Installatore.
6. Per terminare premere #.

VERSIONE CENTRALE



Per conoscere il modello e versione di centrale in uso occorre:

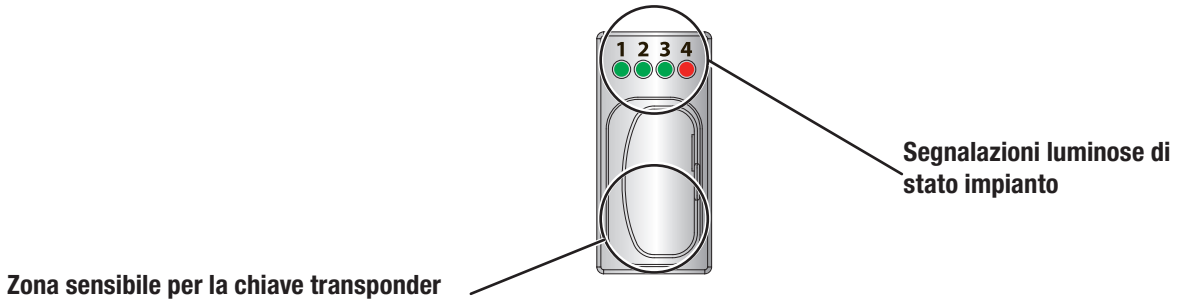
1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto ⮌/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente (se minore di 6 cifre conferma con *).
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare `INFO` e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare `VERSIONE` per leggere la versione della centrale.
5. Per uscire premere #.

10 Gestione impianto tramite INSERITORE

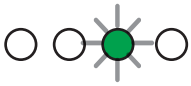
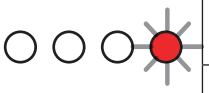
10.1 L'inseritore transponder

L'inseritore transponder è l'organo di comando e visualizzazione più semplice dell'impianto antintrusione.
Consente di:

- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Spegnere l'impianto.
- Visualizzare lo stato di allarme e di accensione dell'impianto.



⚠ Ogni chiave viene riconosciuta in modo univoco e viene registrata all'interno della memoria eventi.

LED	STATO	SIGNIFICATO SEGNALAZIONI LUMINOSE
LED 1 verde	●	Spento indica che lo scenario 1 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 1).
	●	Acceso fisso indica che lo scenario 1 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 1).
	◐	Acceso lampeggiante indica: - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 1. - ad impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti.
LED 2 verde	●	Spento indica che lo scenario 2 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 2).
	●	Acceso fisso indica che lo scenario 2 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 2).
	◐	Acceso lampeggiante indica: - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 2. - ad impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti.
LED 3 verde 	●	Spento indica che lo scenario 3 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 3).
	●	Acceso fisso indica che lo scenario 3 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 3).
	◐	Acceso lampeggiante indica: - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 3. - ad impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti.
LED 4 rosso 	●	Spento indica che le aree associate sono spente (impianto spento).
	●	Acceso fisso indica che almeno un'area associata è accesa (impianto acceso o parzializzato).
	◐	Acceso lampeggiante lento indica che l'impianto è acceso e ha rilevato un allarme. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.
	◐	Acceso lampeggiante veloce indica che l'impianto è spento e in memoria allarme. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari associati agli inseritori.

10.2 Visualizzazione stato impianto

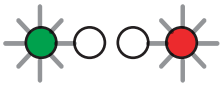
La visualizzazione dello stato impianto (acceso o spento) tramite l'inseritore transponder è dato dallo stato dei led. A seconda della programmazione dell'Installatore lo stato di accensione può essere:

⚠ Stato impianto sempre visualizzato (bassa sicurezza).

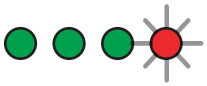
⚠ Stato impianto mascherato (alta sicurezza).

STATO IMPIANTO SEMPRE VISUALIZZATO

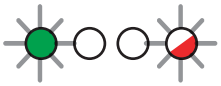
Led spenti significa impianto spento.



Led accesi significa impianto acceso. (Es. impianto acceso nella configurazione dello scenario 1)



Led accesi significa impianto acceso. (Es. impianto acceso in nessuna configurazione dei tre scenari)



Led rosso lampeggiante lento significa che l'impianto ha rilevato un allarme. (Es. impianto in allarme nella configurazione dello scenario 1)

Led verdi lampeggianti significa che ci sono ingressi aperti.

Led rosso lampeggiante veloce significa che l'impianto ha una memoria allarme. (Es. impianto spento e in memoria allarme)

IMPIANTO MASCHERATO

Lo stato dell'impianto può essere mascherato (led spenti) al fine di non fornire informazioni ad estranei dello stato di accensione o spegnimento.

Gli inseritori dopo la gestione dell'impianto da parte dell'utente, visualizzeranno le informazioni per un determinato tempo. Scaduto il quale tutti i leds degli inseritori si spegneranno. Se una condizione di Allarme, Memoria Allarme, o guasto viene a verificarsi, il solo led rosso lampeggerà. Quando l'Utente avvicinerà la chiave, eseguirà da subito il comando prescelto, e per un determinato tempo rimarrà visualizzato il nuovo stato dell'impianto.

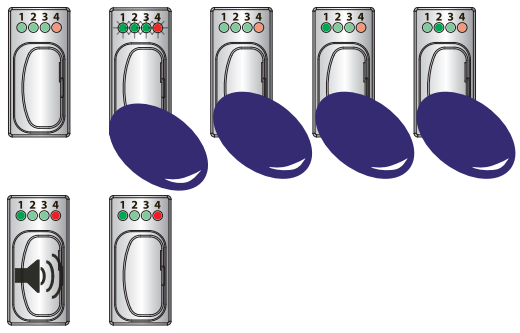
10.3 Accensione tramite scenari

Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai led verdi 1, 2, 3 sono associati gli scenari.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dagli inseritori (ogni inseritore potrebbe avere scenari differenti).

Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.

ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI



Buzzer con suono CONTINUO significa ingressi CHIUSI.

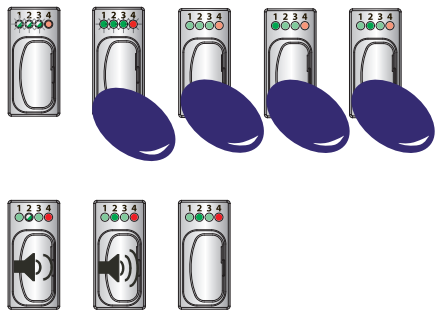
Per avviare uno scenario di accensione senza ingressi aperti occorre:

1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
2. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
3. Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, …).
4. Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
5. Il led rosso si accende e il buzzer comincia a suonare con suono continuo (se abilitato) per indicare il tempo di uscita.
6. Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
7. Se si è nel caso di visualizzazione dello stato in modalità mascherata, dopo un tempo prefissato i led si spengono.
8. Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (in questo esempio il n° 2).

ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI

Nel normale funzionamento può capitare che si vada ad avviare uno scenario di inserimento con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, …). Di questi ingressi ce ne sono alcuni che si chiuderanno in automatico durante il tempo di uscita (portone d'ingresso, basculante), mentre altri (abbaino) impediranno l'inserimento dell'area associata.

⚠ Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'accensione di un'area in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dagli ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

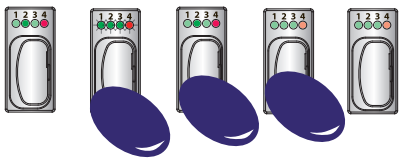


Buzzer con suono INTERMITTENTE significa ingressi APERTI.

Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

1. La segnalazione di ingressi aperti viene data anche a impianto spento mediante il lampeggio dei 3 led verdi.
2. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
3. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
4. Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, …).
5. Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
6. Il led rosso si accende e il buzzer comincia a suonare con suono intermittente (se abilitato) e il led verde lampeggerà per indicare il tempo di uscita con ingressi aperti.
7. Quando tutti gli ingressi saranno chiusi, il suono diventerà continuo, il led verde si accenderà fisso e il tempo di uscita riprenderà con il conto alla rovescia.
8. Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
9. Se si è nel caso di visualizzazione dello stato in modalità mascherata, dopo un tempo prefissato i led si spengono.
10. Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (in questo esempio il n° 2).

10.4 Spegnimento impianto



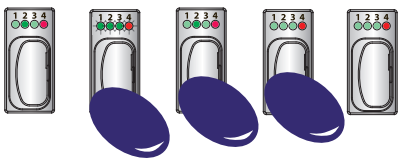
Per spegnere l'impianto occorre:

1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
2. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
3. Verrà visualizzato lo stato impianto (caso di inseritore con funzione di mascheratura stato).
4. Quando i led si spegneranno rimuovere la chiave.

Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.

⚠ Le aree che verranno spente dipendono dalla proprietà della chiave e dell'inseritore.

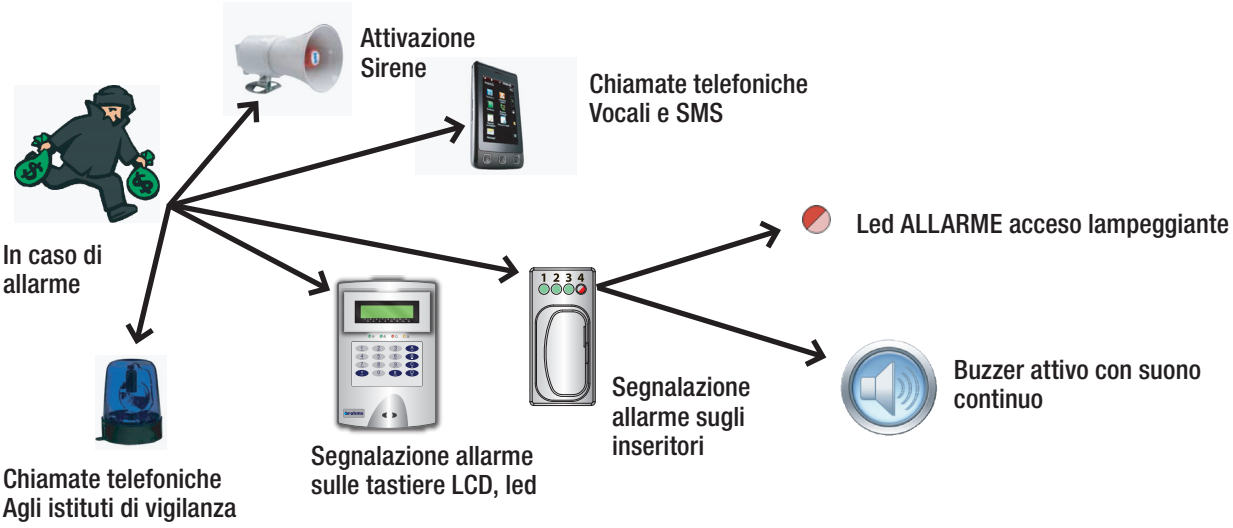
Esempio (caso particolare):
Aree Chiave: 1, 2
Aree inseritore: 1, 2, 3, 4
Scenario attivo: ESCO DI CASA (aree 1, 2, 3, 4)
Se si utilizza questa chiave per disinserire l'impianto ottengo il disinserimento solo delle aree 1 e 2.



Il led rosso acceso da solo indica che l'impianto ha ancora aree accese.

10.5 Allarmi intrusione

Un allarme viene generato quando un rivelatore di presenza (volumetrico) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'are a cui è associato l'ingresso).

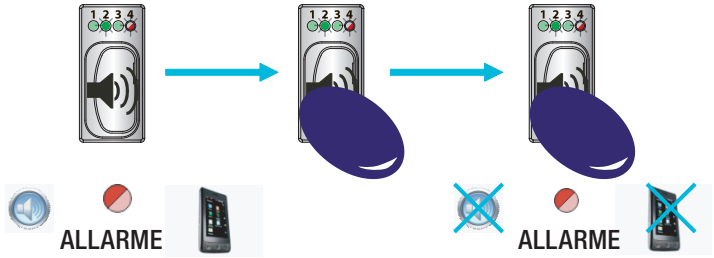


Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che farà riavviare nuovamente l'allarme.

In caso di allarme gli inseritori avranno il led rosso stato impianto acceso lampeggiante e il buzzer comincerà a suonare.

TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave sull'inseritore:



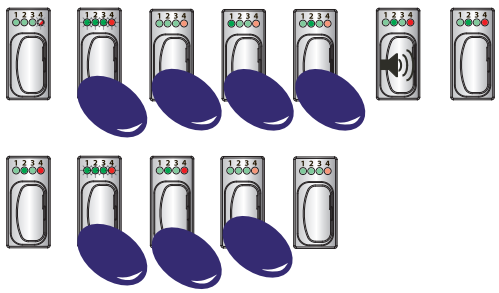
A seconda delle proprietà assegnate alla chiave si può andare a tacitare le sirene, interrompere le chiamate telefoniche e spegnere l'impianto.

Utilizzando la chiave si vanno anche ad interrompere le chiamate telefoniche.

Le proprietà della chiave sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire su limiti e funzionalità delle chiavi in fase di allarme.

RIPRISTINO MEMORIA ALLARME

In seguito ad una tacitazione di allarme, l'inseritore continuerà a segnalare l'evento di allarme mediante il led rosso (lampeggio lento).



Per un ripristino completo dell'allarme occorre avviare lo scenario precedentemente avviato (o almeno uno che gestisca le aree da cui è provenuto l'allarme).

1. Con la chiave avviare lo scenario precedentemente avviato (o almeno uno che gestisca le aree da cui è provenuto l'allarme).
2. O durante il tempo di uscita o a impianto acceso, procedere con la procedure di spegnimento.

10.6 Guasti

Nessuna segnalazione di guasto viene notificata sull'inseritore.

In caso si abbia a disposizione una tastiera a display, assicurarsi che l'Installatore abbia comunque provveduto alla segnalazione dei guasti tramite telefono o SMS.

L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.

La manutenzione dell'impianto è da effettuare solamente da personale qualificato.

11 Gestione impianto tramite CHIAMATA TELEFONICA

11.1 Guida Vocale

La guida vocale è uno strumento utile per gestire l'impianto a distanza mediante chiamata telefonica.

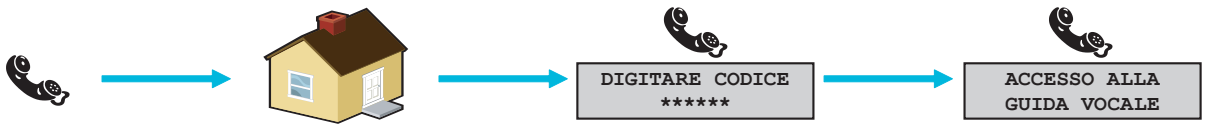
ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE

Ci sono due modi per accedere alla guida vocale:

- Noi chiamiamo con il telefono l'impianto.
- L'impianto chiama il nostro telefono e noi entriamo nella guida mediante il tasto 0.

Esistono delle regole di protezione all'accesso all'impianto da remoto a seconda della programmazione. Farsi istruire dall'Installatore su limiti e possibilità dell'accesso.

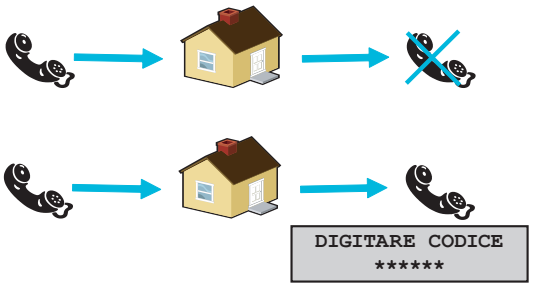
Prima di accedere alla guida vocale viene richiesta l'identificazione mediante l'inserimento del Codice Utente tramite la tastiera del telefono.



Per interrompere la chiamata è sufficiente chiudere la telefonata oppure premere 2 volte il tasto #.

SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

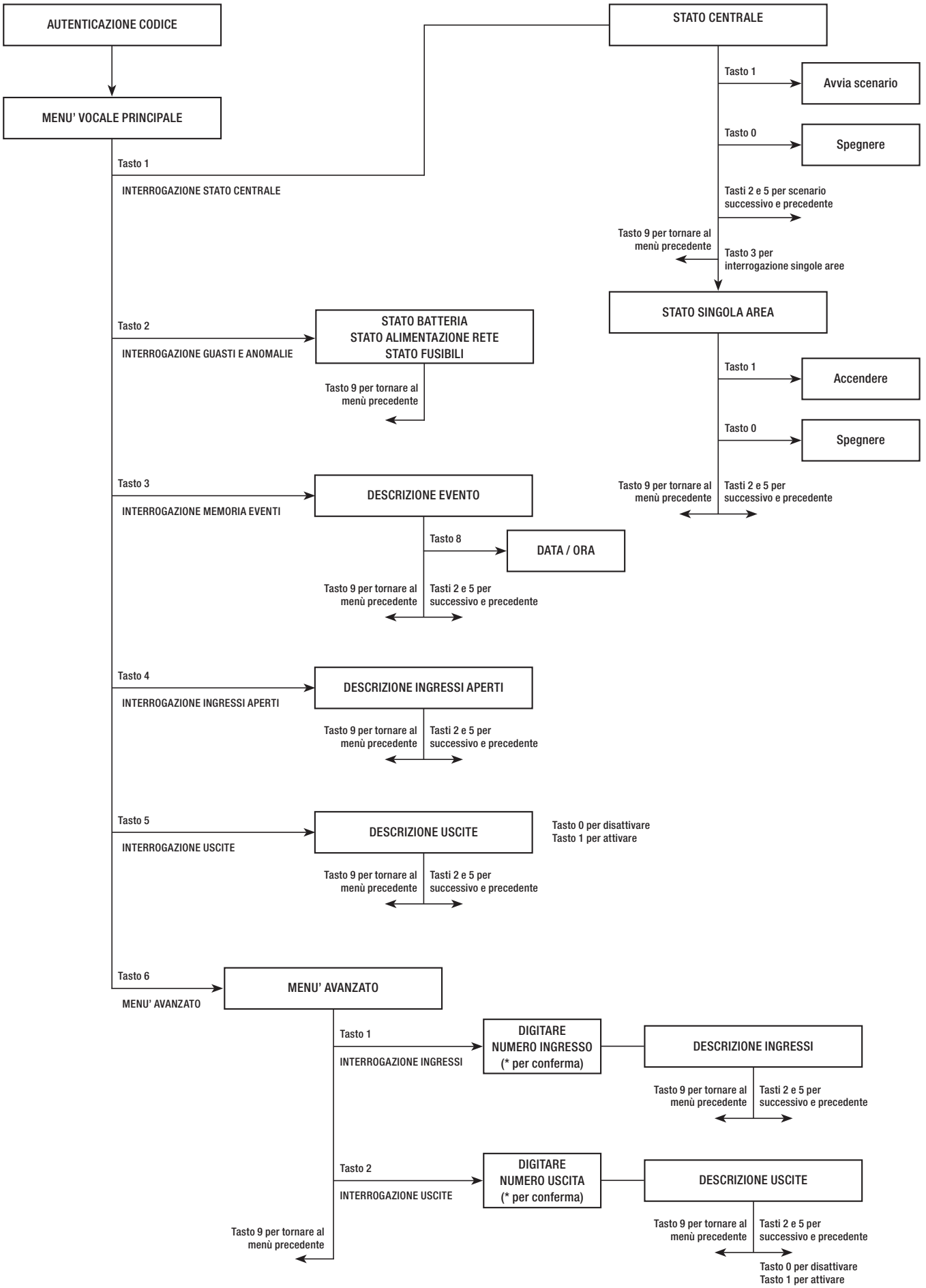
In presenza di segreteria telefonica o di altro dispositivo a risposta automatica che si attiva prima della centrale anti-intrusione per accedere alla guida vocale occorre far abilitare all'Installatore la funzione "Salto Segreteria".



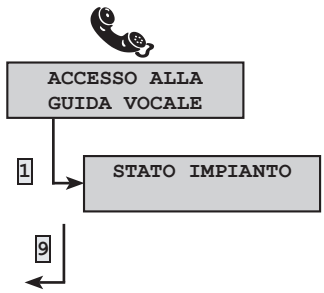
Per Accedere alla guida vocale occorre:

1. Telefonare al numero dell'impianto.
2. Al primo squillo mettere giù.
3. Ripetere la chiamata entro il minuto; la centrale risponderà subito dopo.
4. Inserire il Codice Utente.

11.2 Struttura Guida Vocale



11.3 Verifica stato impianto



Per verificare lo stato dell'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 1 per accedere a `STATO IMPIANTO`.
3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto (spenta, parziale, totale) e dello scenario attualmente attivo (esco di casa, resto in casa,…). Di seguito i casi possibili:
   a. `Centrale totalmente accesa SCENARIO ESCO DI CASA`
   b. `Centrale parzialmente accesa SCENARIO RESTO IN CASA`.
   c. `Centrale spenta`.
4. Premere il tasto 1 per tornare al menù precedente.

Se nessun scenario corrisponde allo stato della centrale non verrà fatto il play dello scenario corrispondente.

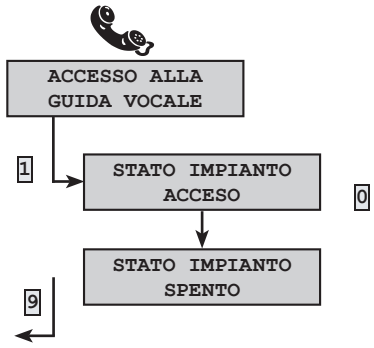
11.4 Accensione tramite scenario

Per accendere l'impianto mediante l'avvio di uno scenario occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 1 per accedere a `STATO IMPIANTO`.
3. Oltre allo stato impianto la guida dice di premere 1 per avviare il primo scenario.
4. Con i tasti 2 5 selezionare lo scenario da avviare.
5. Premere il tasto 1 per avviare lo scenario selezionato.
6. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

L'aggiornamento del play dello stato impianto viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato impianto non cambia.

11.5 Spegnimento

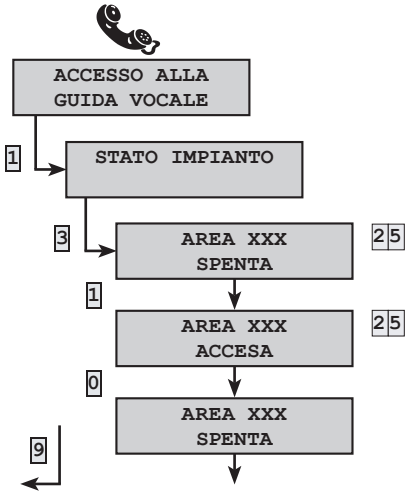


Per spegnere l'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 1 per accedere a `STATO IMPIANTO`.
3. Premere il tasto 0 per spegnere l'impianto.
4. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

Lo spegnimento delle aree è vincolato dalle proprietà del codice.

11.6 Parzializzazione

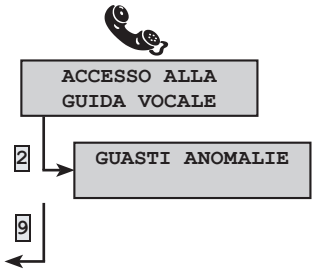


Per parzializzare l'impianto senza l'utilizzo di scenari andando ad accendere o spegnere manualmente le singole aree occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 1 per accedere a `STATO IMPIANTO`.
3. Premere il tasto 3 per accedere a `GESTIONE SINGOLE AREE`.
4. Con i tasti 2 5 selezionare l'area (la guida vocale dice lo stato dell'area).
   a. Premere il tasto 1 per accendere l'area.
   b. Premere il tasto 0 per spegnere l'area.
5. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

L'aggiornamento del play dello stato dell'area viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato dell'area non cambia.

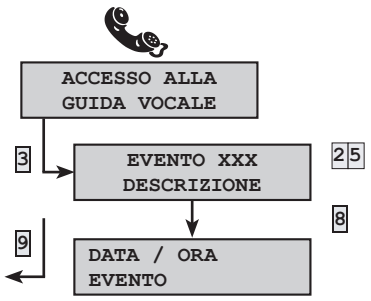
11.7 Guasti



Per verificare se ci sono guasti sull'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 2 per accedere a `GUASTI E ANOMALIE`.
3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto. Di seguito i guasti possibili:
   a. `Stato batterie (centrale, alimentatori ausiliari)`.
   b. `Stato alimentazioni (centrale, alimentatori ausiliari)`.
   c. `Stato fusibili`.
4. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

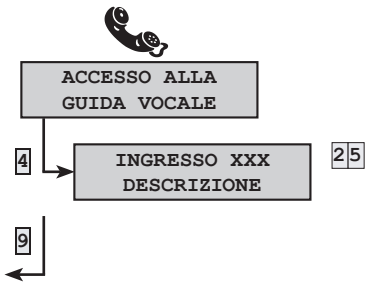
11.8 Eventi



Per consultare gli eventi (tutti) occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 3 per accedere a `MEMORIA EVENTI`.
3. Con i tasti 2 5 scorrere gli eventi (il primo evento è quello più recente).
4. Premere il tasto 8 per consultare `DATA e ORA`.
5. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

11.9 Ingressi aperti



Per consultare gli ingressi aperti dell'impianto occorre:

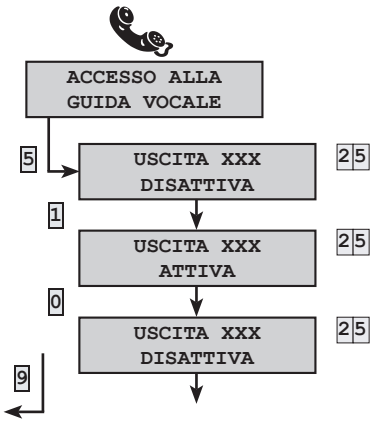
1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 4 per accedere a `INGRESSI APERTI`.
3. Con i tasti 2 5 scorrere gli ingressi aperti.
4. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

11.10 Uscite

L'impianto d'allarme può permette la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.
Esistono due tipi di uscite:

- Stabile: si intende per "stabile" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dalla programmazione dell'Installatore.
- Impulsiva: si intende per "impulsiva" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo impostato dall'Installatore.

È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.



Per consultare lo stato, attivare o disattivare le uscite occorre:

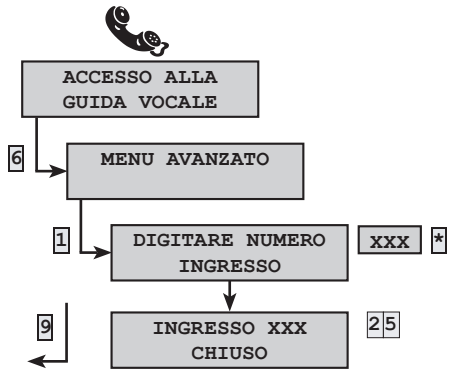
1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 5 per accedere a `USCITE`.
3. Con i tasti 2 5 selezionare l'uscita (la guida vocale dice lo stato dell'uscita).
   a. Premere il tasto 1 per attivare l'uscita.
   b. Premere il tasto 0 per disattivare l'uscita.
4. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

11.11 Menù avanzato

All'interno del menù avanzato è possibile:

- Interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando il numero dell'ingresso.
- Interrogare e comandare lo stato delle uscite digitando il numero dell'uscita.

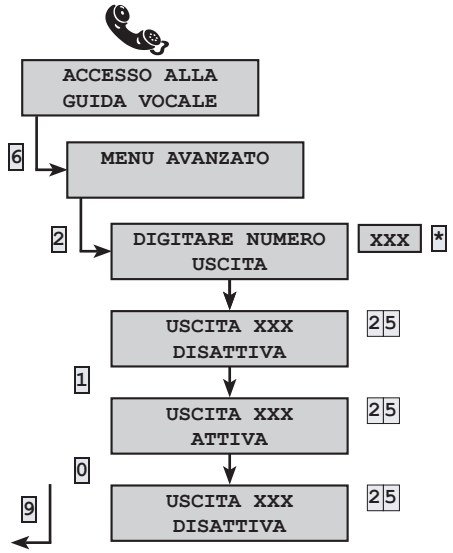
INTERROGAZIONE INGRESSI



Per interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando direttamente il numero dell'ingresso occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 6 per accedere a `MENU AVANZATO`.
3. Premere il tasto 1 per accedere a `STATO INGRESSI`.
4. Digitare il numero dell'ingresso seguito dal tasto * (Es. `12*`)
5. Viene fatto il play della descrizione dell'ingresso e del suo stato (`aperto`, `chiuso`, `allarme` o `manomesso`).
6. Con i tasti 2 5 è possibile selezionare l'ingresso successivo o precedente.
7. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE



Per interrogare o comandare lo stato delle uscite digitando direttamente il numero dell'uscita occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto 6 per accedere a `MENU AVANZATO`.
3. Premere il tasto 2 per accedere a `STATO USCITE`.
4. Digitare il numero dell'uscita seguito dal tasto * (Es. `12*`)
5. Viene fatto il play della descrizione dell'uscita e del suo stato (`attiva`, `disattiva`).
8. Con i tasti 2 5 è possibile selezionare l'uscita successiva o precedente.
   a. Premere il tasto 1 per attivare l'uscita.
   b. Premere il tasto 0 per disattivare l'uscita.
9. Premere il tasto 9 per tornare al menù precedente.

11.12 Ricezione telefonata in caso di allarme

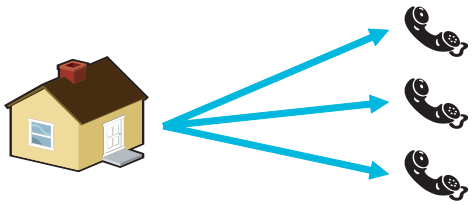
In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, …) la centrale anti-intrusione se programmata telefona ai numeri prestabiliti avvisando vocalmente dell'evento che ha scatenato la chiamata.

Attivazione Sirene
Chiamate telefoniche Vocali e SMS
In caso di allarme
Casa signor Rossi via Roma 11 Milano allarme finestra soggiorno
Segnalazione allarme sugli inseritori
Chiamate telefoniche Agli istituti di vigilanza
Segnalazione allarme sulle tastiere LCD, led

INTERRUZIONE CHIAMATE (tasto 5)

A seconda della programmazione la centrale anti-intrusione tenta più di una volta la chiamata ai telefoni.

Se sono impostate 3 tentativi e che premendo il tasto 5 del telefonino si interrompe solo la propria chiamata si avrà:

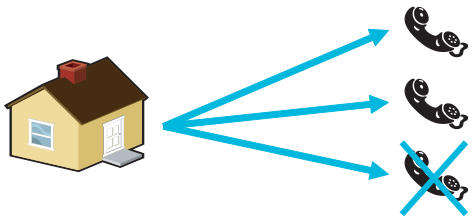


Telefono 1 (solo ascolto) 3 tentativi.

Telefono 2 (preme 5 si interrompe la chiamata) 1 tentativo.

Telefono 3 (solo ascolto) 3 tentativi.

Se sono impostate 3 tentativi e che premendo il tasto 5 del telefonino si interrompe tutte le chiamate si avrà:



Telefono 1 (solo ascolto) 1 tentativo.

Telefono 2 (preme 5 si interrompono tutte le chiamate) 1 tentativo.

Telefono 3 (solo ascolto) nessun tentativo.

⚠ Informarsi presso l'Installatore sull'ordine delle telefonate. Se la chiamata all'istituto di vigilanza è successiva a quella in cui si preme il tasto 5, non verrà effettuata nessuna comunicazione all'istituto.

INTERRUZIONE CHIAMATE E ACCESSO ALLA GIUDA VOCALE (tasto 0)

Se invece di 5 si preme 0 si hanno le stesse funzionalità dello 5 e in più si accede alla guida vocale.
Vedere il capitolo della guida vocale.

12 Gestione impianto tramite SMS

Se il combinatore GSM è installato, è possibile gestire il proprio impianto attraverso SMS.
Attraverso un'apposita programmazione della centrale anti-intrusione è possibile:

- Ricevere su cellulare gli eventi dell'impianto (allarmi, accessi da utenti, ..).
- Comandare l'impianto (avvio scenari, parzializzazioni, attivazione uscite, …).

12.1 Comandi via SMS

Tramite il combinatore GSM è possibile gestire la centrale da remoto mediante l'invio degli SMS.
Le azioni possibili tramite SMS sono:

- interrogazione stato centrale, batteria, rete 230 V AC, fusibili;
- attivazione / disattivazione centrale;
- attivazione / disattivazione aree;
- attivazione / disattivazione uscite;
- interrogazione ingressi;
- esclusione temporanea ingressi;
- interrogazione uscite;
- richiesta eventi.

SICUREZZA CON GLI SMS

Gli SMS ricevuti, saranno riconosciuti validi, solo se:

- sono ricevuti da un numero presente in rubrica (se abilitato il riconoscimento del chiamante);
- sono formalmente corretti;
- nel campo codice esiste un codice utente valido.

COMPOSIZIONE DEGLI SMS

Composizione di un SMS.

```
'Descrizione a piacere'.'Parola Chiave'.'Codice utente'.'Azione'.
```

Esempio:

```
Stato Centrale.CRSMS.123456.9000.
```

Il formalismo dell'SMS deve essere rispettato fino al carattere '.' (punto). La "Descrizione a piacere" servirà solo all'utente per descrivere in chiaro che cosa fa l'SMS ma non viene interpretata dalla centrale.

ATTENZIONE: Tutti i caratteri dell'SMS (esclusa la Descrizione) dovranno essere in maiuscolo.

'Descrizione a piacere': Questo testo viene ignorato dalla centrale ma serve per descrivere la funzionalità all'utente.

ATTENZIONE: all'interno della descrizione NON utilizzare il punto "." Utilizzare il punto solo per terminare la descrizione.

'Parola Chiave' --> 'xySMS'

X = C -> Centrale
X = D -> Domotica

Y = R -> Risposta -> per richiedere un SMS di conferma ad azione eseguita.
Y = N -> No Risposta

La parola chiave serve per segnalare che l'SMS ricevuto è un SMS da decodificare.

'Codice utente' --> '123456'

Il codice utente serve per abilitare la funzionalità di alcune operazioni (accensione/spegnimento etch. Il codice può essere anche più corto di 4 cifre.

'Azione': Identifica quale azione si vuole avere. Attività sulla centrale, attività sulle uscite, richieste di stato, etc. Vedi tabella di seguito.

Di seguito sono elencati i comandi con il codice utente "123456", con richiesta di risposta "R" e con descrizione "desc".

ATTENZIONE: ricordarsi che il messaggio deve terminare con il carattere "."

12.2 Tabella comandi SMS

Descrizione funzione	Comando	Risposta (con esempio)
STATO CENTRALE Interrogazione stato centrale, scenario attivo, batteria, rete 230Vac, fusibili;	desc.CRSMS.123456.9000.	**Invia un SMS al mittente formattato:** Centrale 1#2X3#4U5#6#7#8#9#10#11#12#13#14#15#16#, Esco di casa, Batteria Guasta, Rete Presente, Fusibili Ok **Oppure** Centrale 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-, , Batteria Ok, Rete Assente, Fusibili Guasti **Si intende :** **"1#" area inserita** **"1-" area disinserita** **"1U" area in stato di inserimento (tempo di uscita)** **"1X" area in stato di inserimento con ingressi aperti**
ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO Avvio scenario **nn**=[01..max scenari]	desc.CRSMS.123456.90**nn**.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)**
DISATTIVAZIONE IMPIANTO Disattivazione centrale	desc.CRSMS.123456.0000.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)**
DISATTIVAZIONE SINGOLA AREA Disattivazione area '**nn**' **nn**=[01..max aree]	desc.CRSMS.123456.00**nn**.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)**
ATTIVAZIONE IMPIANTO Attivazione centrale	desc.CRSMS.123456.1000.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)**
ATTIVAZIONE SINGOLA AREA Attivazione area '**nn**' **nn**=[01..max aree]	desc.CRSMS.123456.10**nn**.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)**
STATO INGRESSO Interrogazione ingresso '**nnn**' **nnn**=[001..max ingressi]	desc.CRSMS.123456.2**nnn**.	'Descrizione Ingresso' Escluso 'Descrizione Ingresso' A riposo Inserito 'Descrizione Ingresso' In allarme Inserito 'Descrizione Ingresso' A riposo escluso fino al prossimo reinserimento 'Descrizione Ingresso' In allarme escluso fino al prossimo reinserimento
ESCLUSIONE INGRESSO Esclusione/Reinserimento temporaneo ingresso '**nnn**' **nnn**=[001..max ingressi]	desc.CRSMS.123456.3**nnn**.	**(Risposta uguale a quella per interrogazione stato ingresso)** **Attenzione: con lo stesso comando è possibile Escludere o Reinserire l'ingresso.**
STATO USCITA Interrogazione uscita '**nnn**' **nnn**=[001..max uscite]	desc.CRSMS.123456.4**nnn**.	'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva **Oppure** 'Descrizione Uscita' Uscita nnn disattiva
ATTIVAZIONE USCITA Attivazione uscita '**nnn**' **nnn**=[001..max uscite]	desc.CRSMS.123456.6**nnn**.	'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva **Attenzione: abilitare il campo "Comando remoto" associato all'uscita.**
EVENTI Richiesta ultimi **nnn** eventi **nnn**=[001..050]	desc.CRSMS.123456.8**nnn**.	**Esempio di risposta alla richiesta di due eventi:** EVENTO N. 001 ACCENSIONE 23:15:26 10/02/09 1#2#3#4#5#6#7#8# EVENTO N. 002 CODICE N.001 23:15:17 10/02/09 UTENTE 001 **Ogni sms contiene al massimo 2 eventi. Per rispondere alla richiesta gli eventi verranno inviati in più messaggi ognuno contenente 2 eventi.** **Attenzione: si consiglia di usare con moderazione questo comando per evitare di scaricare il credito della SIM del combinatore.**

12.3 Ricezione SMS in caso di allarme

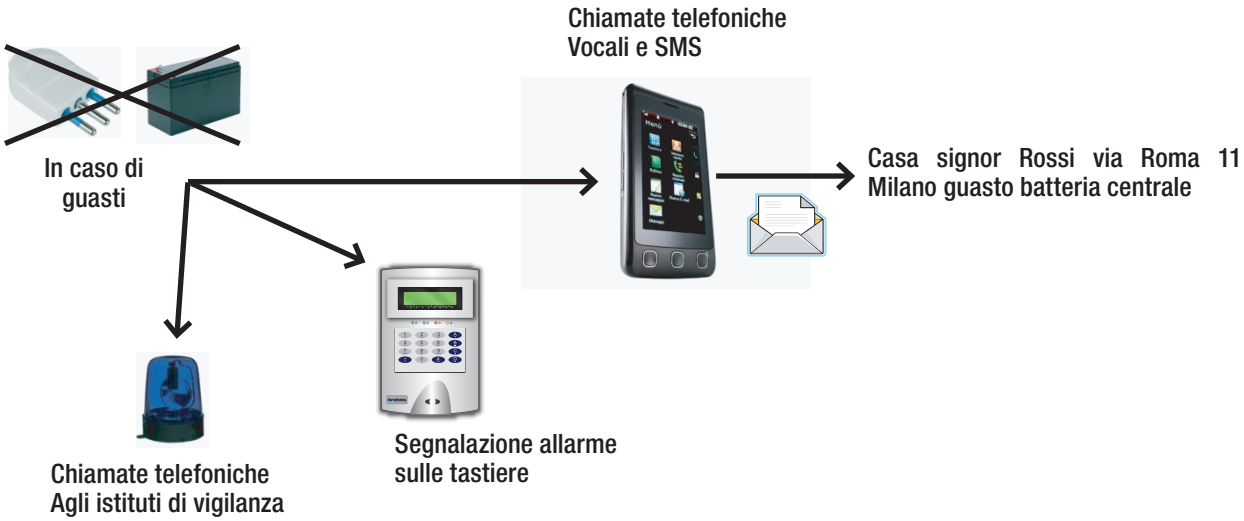
In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, …) la centrale anti-intrusione se programmata opportunamente invia SMS ai numeri prestabiliti avvisando dell'evento che ha scatenato la chiamata.

12.4 Guasti

I guasti possono essere provocati da:

- Batterie guaste (centrale, alimentatori ausiliari e batterie dispositivi radio).
- Mancanza alimentazione primaria (230 Vac da centrali e alimentatori ausiliari).
- Mancanza linea PSTN o GSM.

La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore, questo è per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.



L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.

La manutenzione dell'impianto è da effettuare da personale qualificato.

RIPRISTINO GUASTO

Una volta eliminata la causa che ha generato la segnalazione di guasto è possibile resettare questa segnalazione in tastiera facendo riferimento alla procedura descritta al capitolo 'Ripristino Memoria Allarme'.

13 Scheda Tecnica IMPIANTO

Parte da compilare a cura dell'Installatore.

AREE IMPIANTO

INDICE	DESCRIZIONE AREA	INDICE	DESCRIZIONE AREA
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

SCENARI

INDICE	DESCRIZIONE SCENARIO	AREE ASSOCIATE	PROPRIETA'
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

TASTIERE

	SCENARI ASSOCIATI			SCENARI ASSOCIATI	
TASTIERA	A		TASTIERA	A	
	B			B	
	C			C	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
TASTIERA	A		TASTIERA	A	
	B			B	
	C			C	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	

INSERITORI

	SCENARI ASSOCIATI			SCENARI ASSOCIATI	
INSERITORE	L1		INSERITORE	L1	
	L2			L2	
	L3			L3	
INSERITORE	L1		INSERITORE	L1	
	L2			L2	
	L3			L3	

AREE IMPIANTO

INDICE	DESCRIZIONE USCITA	INDICE	DESCRIZIONE USCITA

TELEFONI

INDICE	NUMERO E DESCRIZIONE	INDICE	NUMERO E DESCRIZIONE
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

CODICI UTENTE

INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'	INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'

CHIAVI

INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'	INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'

 i dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso da parte di BRAHMS

14 Dichiarazione

CE

BPT S.p.a a Socio Unico
Centro direzionale e Sede legale
Via Cornia, 1/b – 33079 – Sesto al Reghena (PN) - Italia
http://www.bpt.it – mailto:info@bpt.it

Dichiara sotto la propria responsabilità, che i seguenti prodotti per impianti antintrusione:

PROXINET8

… sono conformi ai requisiti essenziali ed alle disposizioni pertinenti, stabilite dalle seguenti Direttive e alle parti applicabili delle Normative di riferimento in seguito elencate.

--- DIRETTIVE ---	
2006/95/CE	*Direttiva Bassa Tensione*
2004/108/CE	*Direttiva Compatibilità Elettromagnetica*
1999/05/CE	*Direttiva Riguardante Le Apparecchiature Radio E Le Apparecchiature Terminali Di Telecomunicazione Ed Il Reciproco Riconoscimento Della Loro Conformità*
EN 50130-4 + A1 + A2	*Sistemi d'allarme.* *Parte 4: Compatibilità elettromagnetica.*
EN 60950-1	*Apparecchiature per la tecnologia dell'informazione – Sicurezza.* *Parte 1: Requisiti generali.*
EN 61000-6-3	*Compatibilità elettromagnetica (EMC).* *Parte 6-3: Norme generiche - Emissione per gli ambienti residenziali, commerciali e dell'industria leggera.*
ETSI ES 203 021-1	*Terminal Equipment (Te); Attachment Requirements For Pan-European Approval For Connection To The Analogue Public Switched Telephone Networks (Pstns) Of Te (Excluding Te Supporting The Voice Telephony Service) In Which Network Addressing, If Provided, Is By Means Of Dual Tone Multi Frequency (Dtmf) Signalling.*
EN 300 220-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Short Range Devices (Srd); Radio Equipment To Be Used In The 25 Mhz To 1 000 Mhz Frequency Range With Power Levels Ranging Up To 500 Mw;* *Part 3: Harmonized En Covering Essential Requirements Under Article 3.2 Of The R&Tte Directive.*
EN 301 489-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Electromagnetic Compatibility (Emc) Standard For Radio Equipment And Services;* *Part 3: Specific Conditions For Short-Range Devices (Srd) Operating On Frequencies Between 9 Khz And 40 Ghz.*
EN 50130-5	*Sistemi Di Allarme* *Parte 5: Metodi Per Le Prove Ambientali.*
EN 50131-1	*Sistemi Di Allarme - Sistemi Di Allarme Intrusione.* *Prescrizioni Generali.*
EN 50131-6	*Sistemi Di Allarme - Sistemi Di Allarme Intrusione E Rapina.* *Parte 6: Alimentatori.*
	Conforme Alla Norma Di Prodotto Cei 79-2 Secondo Livello.